

ЛЮБИТЕЛЬСКАЯ ЛИГА БОУЛИНГА (12-й чемпионат)

РЕГЛАМЕНТ

1. Статус соревнований.

1.1. Командные соревнования.

2. Организаторы.

2.1. Ассоциация любительского боулинга Латвии (LABA).

3. Место проведения соревнований и сроки.

3.1. "Spāre boulings", ул. Спарес, 3.

3.2. Начало регулярного чемпионата – 04 сентября 2017 года.

3.3. Окончание регулярного чемпионата – 27 апреля 2018 года.

4. Контакты.

4.1. Директор соревнований – Николай Левикин, тел. (+371) 29505900, e-mail: boulinglv@gmail.com

4.2. Главный судья соревнований – Карина Маслова, тел. (+371) 20092131, e-mail: karina.lababowling@gmail.com

4.3. Информационная поддержка: Эдгарс Кобилюкс, тел. (+371) 29711541, e-mail: edgars@universalservices.lv . Сайт: www.vissparboulingu.lv.

5. Участники.

5.1. В команду должно быть заявлено не менее трёх человек. Максимальное число участников команды не ограничено.

5.2. В состав могут входить мужчины, женщины и дети начиная с 10-ти лет.

5.3. В игре одновременно принимают участие по три игрока в каждой команде.

5.4. Женщины, дети до 14 лет (на момент начала чемпионата) имеют гандикап 8 очков.

6. Название.

6.1. Название команде дают её члены и оно должно быть объявлено в заявке на соревнования.

7. Форма одежды и шары.

7.1. Команда должна играть в одинаковых майках (типа поло или т-майки).

7.2. Мужчины играют в брюках, женщины - в брюках, шортах или в спортивной юбке. В жаркую погоду мужчины могут играть в удлинённых шортах (бриджах) или в коротких спортивных шортах.

8. Порядок.

Во время соревнований в игровой зоне запрещено:

8.1. Находиться в не спортивной (туфли для боулинга) обуви.

8.2. Находиться в состоянии алкогольного опьянения или под воздействием наркотических средств, курить.

8.3. Вести себя неподобающим образом – шуметь, заходить в чужую игровую зону, мешать другим игрокам.

8.4. Находиться лицам, которые не принимают участие в игре, не судят, не осуществляют технического обслуживания.

9. Программа масла.

9.1. Программа масла на первый круг должна быть выставлена на официальном сайте LABA не позднее чем за неделю до начала соревнований. Программа масла на каждый следующий круг объявляется не позже чем за один тур до окончания предыдущего круга.

10. Схема соревнований.

10.1. Чемпионат проводится в пяти дивизионах (Platinum, Gold, Silver, Bronze, Copper). В каждом дивизионе участвует по 8 команд (Platinum-6). Во всех дивизионах соревнования проходят по одинаковым правилам.

10.2. Чемпионат проводится по следующей схеме:

10.2.1. Команды играют 4 круга. Ротация между дивизионами происходит два раза за чемпионат – после 2-го и после 4-го кругов. После второго круга по две лучшие команды идут наверх, по две худшие – вниз. После 4-го круга по две лучшие команды идут наверх, по две худшие – вниз, а команды, занявшие в своих дивизионах 3-и места (кроме дивизиона Platinum), играют стыковые матчи с командами, занявшими 6-е места (кроме дивизиона Copper). Стыковые игры проводятся между дивизионами: Platinum(6)/Gold(3); Gold(6)/Silver(3); Silver(6)/Bronze(3); Bronze(6)/Copper(3).

10.2.2. После двух кругов все очки обнуляются. Программа масла меняется после каждого круга.

10.3. По итогам двух кругов определяются обладатели и призёры Кубка ABL.

10.4. Командный и индивидуальный зачёт в каждом дивизионе ведётся отдельно.

10.4.1. Индивидуальный рейтинг и ТОП-10 идут в зачёт за весь чемпионат.

10.5. Команды играют по системе кросс-лайн.

10.6. Перед началом каждого тура проводится 10-минутная разминка.

11. Порядок начисления очков и гандикапы.

11.1. Каждая игра состоит из четырёх партий, за победу в каждой партии начисляется два очка, плюс два очка за лучшую общую сумму команды по четырём партиям.

11.2. В случае ничейного результата команды получают по одному очку. Таким образом, в каждой игре разыгрывается по 10 очков. Варианты счёта могут быть следующими: 10:0, 9:1, 8:2, 7:3, 6:4, 5:5.

11.3. В командных соревнованиях все очки считаются с учётом гандикапов.

11.4. В личном рейтинге гандикапы не учитываются.

11.5. В итоговый индивидуальный рейтинг проходят только игроки, проведшие не менее 40 партий за весь чемпионат.

11.6. Индивидуальный рейтинг следует за игроком, в том числе, если игрок переходит в другую команду, или вместе с командой переходит в другой дивизион. Окончательный результат засчитывается за ту команду и в том дивизионе, где игрок заканчивает чемпионат.

12. Распределение мест в случае равенства очков.

12.1. В случае равенства очков у двух и более команд обладатель более высокого места определяется по следующим показателям:

- Если, после 4-го круга, одинаковое количество очков оказывается у двух и более команд занявших места начиная с 1-го, назначается переигровка.

В остальных случаях места распределяются следующим образом:

- по личным играм за 1-2 круг или 3-4 круг;
- по лучшей общей сумме кегель 1-2 круг или 3-4 круг;
- по лучшей сумме кегель в личных встречах.

13. Замены.

13.1. Количество замен во время соревнований не ограничено.

13.2. Замены игроков в ходе партии запрещены.

13.3. Замена может быть произведена перед началом каждой партии. Фамилия нового игрока должна быть отражена в протоколе.

14. Заявка новых игроков.

14.1. Заявлять новых игроков по ходу чемпионата разрешено в любой момент до начала игры.

14.2. Новый игрок может принять участие в соревнованиях только после уплаты взноса за участие.

14.3. За участие в игре незаявленного спортсмена команде засчитывается техническое поражение со счётом 0:10, а индивидуальные результаты игроков остаются в силе. Личный результат виновного игрока аннулируется.

14.4. Запрещено заявлять новых игроков за два тура до окончания чемпионата.

15. Переходы.

15.1. Переходы игроков из команды в команду в ходе турнира разрешены как внутри дивизиона, так и между дивизионами, неограниченное количество раз. Обратные переходы (возвращение в любую из предыдущих команд) запрещены.

15.2. В последние два тура чемпионата переходы из команды в команду запрещены.

15.3. Перейдя в новую команду игрок обязан заново оплатить взнос за участие.

16. Переносы игр.

16.1. В каждом круге, командам разрешается сделать не более одного переноса игры.

16.2. В случае необходимости перенести игру команда, инициирующая перенос, должна оповестить об этом организаторов и команду соперника не менее чем за сутки до начала игры.

16.3. Перенос может быть осуществлён только с согласия команды соперников, о чём они должны проинформировать главного судью соревнований.

16.4. Команды должны согласовать новую дату игры с главным судьёй.

16.5. Команда, инициировавшая перенос, обязана дополнительно заплатить 20 eur.

16.6. В случае, если в установленный срок игра не состоится, команде, инициировавшей перенос, засчитывается поражение со счётом 0:10, а их соперники обязаны сыграть эту игру без соперника, в случае если не сыграет и соперник давший согласие на перенос, то он так же получает «0» очков.

16.7. Если в случае переноса игры она проходит в более дорогое время, чем то, в которое дорожки арендуют организаторы, разницу в стоимости дорожек оплачивает команда - инициатор переноса.

16.8. В случае если в команде не хватает одного игрока, применяется правило “слепого счёта”, которое действует по следующему принципу – отсутствующему игроку начисляются очки одного из двух играющих, который показывает худший результат в партии и от этого результата минус 20%. И так в каждой партии. При этом, играющим игрокам команды запрещено делать броски за отсутствующего игрока.

16.9. Если в паре соперников одна из команд оказывается в большинстве, то команды не могут играть по договорённости между собой. Они обязаны играть 3 на 2. С применением правила “слепого счёта”.

16.10. Если игру невозможно закончить из-за поломки оборудования, предоставляются другие дорожки с сохранением текущих результатов. Масло в этом случае наносится заново. Если все дорожки заняты то, по согласованию команд, они продолжают игру в этот же день после того, как только освобождаются дорожки, или же игра переносится на другой день, также с сохранением текущего результата.

17. Неявка на соревнования.

17.1. За неявку команды на игру ей засчитывается поражение со счётом 0:10. И команда обязана заплатить штраф 24 евро, из расчёта стоимости дорожек за игру.

17.2. В случае снятия команды с соревнований ранее уплаченные взносы ей не возвращаются. На место ушедшей команды организаторы вправе заявить любую другую команду на своё усмотрение. Новой команде идут в зачёт все показатели ушедшей команды. Если новая команда не заявляется, то все команды не сыгравшие с выбывшей командой обязаны провести матчи без соперника, которому будет засчитываться общий средний результат по каждой партии в сыгранных до выхода из чемпионата матчах. Индивидуальные результаты игроков из выбывшей команды остаются в силе если игрок продолжит участие в чемпионате в другой команде.

17.3. Если команда опоздала к началу первого фрейма, то получает за первую партию 0 очков. При этом опоздавшая команда может начать матч со второй, с третьей, или с четвёртой партии.

18. Порядок оформления протокола.

18.1. Протокол игры заполняют и подписывают капитаны команд или представитель команды (в отсутствии капитана).

18.2. Заполненный протокол должен быть сдан судье в тот же день, сразу после окончания соревнований.

19. Порядок подачи апелляции (протеста).

19.1. Апелляция может быть подана: на нарушение регламента соревнований, необъективное судейство, плохое техническое обеспечение соревнований, на другие факторы, повлиявшее на качество игры и её результат.

19.2. Апелляция может быть подана в течение суток после окончания игр тура.

19.3. Апелляция подаётся в письменном виде (или по электронной почте) на имя директора соревнований или главного судьи соревнований. В документе должна быть чётко и коротко изложена суть претензии.

19.4. Апелляцию может подавать только представитель команды.

19.5. Рассмотрение апелляции происходит в течении недели и решение выносится до начала следующего тура.

20. Порядок оплаты.

20.1. Вступительный взнос – 20,00 EUR с человека, для обладателей карточек привилегий LABA – 15,00 EUR с человека. Все взносы должны быть произведены до начала соревнований.

20.2. Взнос с команды за каждый тур – 24,00 EUR. Взнос должен быть оплачен до начала игры перед каждым туром, либо за несколько туров или за весь чемпионат вперёд.

21. Награды, призы.

Награждаются победители и призёры каждого дивизиона.

21.1. После 2-го круга победителям и призёрам всех дивизионов вручаются кубки.

21.2. По итогам всего чемпионата вручаются следующие призы:

Командные:

- победитель и призёры - кубок и медали;
- приз за общую лучшую сумму кеглей за весь турнир (лучший средний);
- приз за лучший результат в одной игре (четыре партии);
- приз за лучший результат в одной партии;

Индивидуальные (мужчины + женщины):

- победитель и призёры индивидуального рейтинга – кубки;
- приз за лучшую серию (четыре партии)
- приз за лучший результат;
- приз лучшему капитану;

22. Прочее.

22.1. Если возникает ситуация (проблема), не предусмотренная настоящим регламентом, а также все другие спорные ситуации, то они рассматриваются в индивидуальном порядке организаторами соревнований. При необходимости вопрос выносится на Совет Капитанов Лиги (СКЛ).

При сложных ситуациях, окончательное решение принимает Правление LABA.