

12.AMATIERU BOULINGA LĪGA

REGLAMENTS

1. Sacensību statuss.

1.1. Komandu sacensības.

2. Organizatori.

2.1. Latvijas Amatieru boulinga asociācija (LABA).

3. Sacensību norises vieta un laiks.

3.1. „Spāre boulings”, Spāres iela 3.

3.2. Regulārā turnīra sākums – 2017.gada 4. septembrī.

3.3. Regulārā turnīra beigas – 2018.gada 27. aprīlī.

4. Kontakti.

4.1. Sacensību direktors – Nikolajs Ļevikins, tālr. (+371) 29505900, e-mail: boulingssl@gmail.com

4.2. Sacensību galvenais tiesnesis – Karina Maslova, tālr. (+371) 29214412, e-mail: karina.lababowling@gmail.com

4.3. Informatīvais atbalsts: Edgars Kobiljuks, tālr. (+371) 29711541, e-pasts: edgars@universalservices.lv. Mājas lapa: www.vissparboulingu.lv.

5. Dalībnieki

5.1. Komandā ir jāpiesaka ne mazāk kā 3 (trīs) dalībnieki. Maksimālo dalībnieku skaits nav ierobežots.

5.2. Komandas sastāvā var tikt iekļauti pieaugušie un bērni vecumā no 10 gadiem.

5.3. Spēlē vienlaicīgi piedalās 3 dalībnieki.

5.4. Sievietes, bērni līdz 14 gadu vecumam (čempionāta sākšanās brīdī) saņem 8 punktu handikapu.

6. Nosaukums.

6.1. Komandas nosaukumam ir jābūt paziņotam pieteikumā un to piešķir pati komanda.

7. Formas un bumbas.

7.1. Komandai ir jābūt tērptai vienādā apģērbā (polo vai t-krekli).

7.2. Vīrieši spēlē biksēs, sievietes - biksēs, šortos vai sporta svārkos. Karstā laikā vīrieši var spēlēt garos šortos (bridžos) vai īsajos sporta šortos.

8. Kārtība.

Sacensību laikā spēļu zonā aizliegts:

8.1. Atrasties ne sporta (boulinga apavi) apavos.

8.2. Atrasties alkohola vai narkotisko vielu iedarbībā, smēķēt.

8.3. Nepiedienīgi uzvesties - trokšņot, traucēt citus spēlētājus, iet citu spēlētāju zonā.

8.4. Atrasties nepiederošām personām, kuras nepiedalās spēlē, nav spēļu organizatori vai tehniskie darbinieki.

9. Eļļu programma.

9.1. Eļļu programma tiek nopublicēta oficiālajā LABA mājas lapā ne vēlāk kā vienu nedēļu pirms čempionāta sākuma. Katrā nākamā apļa eļļu programma tiek nopublicēta oficiālajā LABA mājas lapā ne vēlāk kā vienu tūri pirms iepriekšējā apļa beigām.

10. Sacensību shēma.

10.1. Čempionāts notiek piecos divizionos (Platinum, Gold, Silver, Bronze). Katrā divizionā spēlē pa 8 komandām (Platinum-6). Visās divīzijās sacensības notiek pēc vienādiem noteikumiem.

10.2. Čempionāts notiek pēc sekojošās shēmas:

10.2.1. Komandas spēlē 4 apļus. Rotācija starp divizioniem notiek divas reizes čempionāta laikā – pēc 2. un pēc 4. apļa. Pēc otrā apļa uz augstāko divizionu pāriet divas labākās komandas, toties uz zemāko divizionu pāriet divas sliktākās komandas. Pēc ceturta apļa uz augstāko divizionu pāriet divas labākās komandas, un uz zemāko divizionu pāriet divas sliktākās komandas, toties savstarpējus mačus izspēlē komandas, kas ieņēma 3. vietas savā divizionā (izņemot Platinum) un komandas, kas ieņēma 6. vietas savā divizionā (izņemot Copper). Savstarpējās spēles notiek starp divizioniem: Platinum(6)/Gold(3); Gold(6)/Silver(3); Silver(6)/Bronze(3); Bronze(6)/Copper(3).

10.2.2. Pēc diviem apļiem komandu ieskaites punkti dzēšas un punktu skaitīšana sākas no 0. Eļļas programma tiek mainīta pēc katrā apļa.

10.3. Pēc diviem apļiem tiek noteikti ABL Kausa ieguvēji un medaļnieki.

10.4. Komandu un individuālais reitings katrā divīzijā tiek skaitīts atsevišķi.

10.4.1. Individuālais reitings un TOP 10 ieskaitē skaitīs par visu sezonu.

10.5. Komandas spēlē pēc cross-line principa.

10.6. Pirms katras kārtas notiek 10 minūšu iesildīšanās.

11. Punktu un handikapu skaitīšanas kārtība.

11.1. Katra spēle sastāv no 4 partijām, par uzvaru katrā spēlē tiek piešķirti 2 punkti, pluss 2 punkti par labāko komandas spēļu summu četrās spēlēs.

11.2. Neizšķirta rezultāta gadījumā katra komanda saņem pa vienam punktam. Tādejādi, spēles rezultāta varianti ir: 10:0, 9:1, 8:2, 7:3, 5:5.

11.3. Komandu sacensībās visi punkti skaitās kopā ar handikapu.

11.4. Individuālajos reitingos handikapi netiek ņemti vērā.

11.5. Kopējais individuālais reitings tiek rēķināts tikai spēlētājiem, kuri sezonā ir nospēlējuši vismaz 40 partijas.

11.6. Individuālais reitings “seko līdzi” spēlētājam, tajā skaitā ja spēlētājs pāriet citā komandā, vai arī ar savu komandu pāriet citā divizionā. Galējais rezultāts tiek ieskaitīts par to komandu un to divizionu, kurā spēlētājs noslēdz čempionātu.

12. Vietu sadalījums vienādu punktu gadījumā.

12.1. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad augstāka vieta tiek noteikta pēc šādiem rādītājiem:

- Ja pēc 4. apļa divām vai vairākām komandām, kas ieņēma secīgās vietas, sakot no 1.vietas, ir vienāds punktu skaits, tiek noteikta pārspēle.

Pārējos gadījumos vietas tiek sadalītas sekojoši:

- Pēc savstarpējām spēlēm par 1.-2. apli vai 3.-4. apli;

- Pēc labākas kopējās ķegļu summas 1.-2. aplī vai 3.-4. aplī;

- Pēc ķegļu summas savstarpējās spēlēs.

13. Nomainīšana.

13.1. Sacensību laikā nomainīšana var būt neierobežotā skaitā.

13.2. Spēles laikā nomainīšana ir aizliegta.

13.3. Nomainīšana var tikt veikta pirms katras spēles sākuma. Jaunā spēlētāja uzvārdam ir jābūt attēlotam protokolos.

14. Jaunu spēlētāju pieteikšana.

14.1. Jaunus spēlētājus var pieteikt jebkurā laikā līdz spēles sākumam.

14.2. Jaunais dalībnieks var uzsākt spēli pēc tam kad ir nomaksāta dalības maksa.

14.3. Ja komandā spēlē neregistrēts dalībnieks, tad komandai uzliek tehnisko sodu – zaudējumu ar rezultātu 0:10, bet individuālie rezultāti legālajiem spēlētājiem paliek spēkā. Vainīgā spēlētāja individuālais rezultāts tiek anulēts.

14.4. Ir aizliegts pieteikt jaunus spēlētājus čempionāta divās pēdējās tūrēs.

15. Pārejas.

15.1. Spēlētāju pāreja no vienas komandas uz otru ir atļauta gan sava divizona ietvaros, gan starp divizioniem. Spēlētāju pāreju skaits nav ierobežots. Pārejas uz jebkuru no savām iepriekšējām komandām ir aizliegta.

15.2. Pēdējās divās čempionāta kārtās spēlētāju pārejas no vienas komandas uz otru ir aizliegtas.

15.3. Mainot komandu spēlētājam ir no jauna jāsamaksā dalības maksa.

16. Spēļu pārceļšana.

16.1. Katrai komandai ir atļauts pārceļt ne vairāk kā vienu spēli katrā aplī.

16.2. Ja komanda vēlēš pārceļt spēli, tad tas jādara zināms pretinieku komandai un organizatoriem ne vēlāk kā 1(vienu) dienu pirms spēles.

16.3. Spēles laiks var tikt pārceļts tikai ar pretinieku komandas piekrišanu un par to ir jāinformē sacensību galvenais tiesnesis.

16.4. Komandām ir jānosaka jaunais spēles laiks un jāaskaņo to ar sacensību galveno tiesnesi.

16.5. Komanda, kuras dēļ spēles tiks pārceļtas, veic papildus iemaksu 20,- EUR apmērā.

16.6. Ja noteiktajā laikā komandām spēle nenotiek, komandai, kura bija ierosinājusi pārceļšanu, tiek ieskaitīts tehniskais zaudējums 0:10, savukārt pretiniekam ir pienākums izspēlēt šo spēli. Gadījumā, ja arī pretinieku komanda (kas piekrita spēles pārceļšanai) neizspēlē šo spēli, tad arī viņi saņem 0 punktus.

16.7. Ja spēle notiek dārgākā laikā, nekā tika pasūtīti celiņi no organizatoru puses, tad starpību piemaksā komanda, kas bija pārceļšanas iniciators.

16.8. Ja komandā trūkst viens spēlētājs, tiek piemēroti "aklā rezultāta" noteikumi, kas darbojas pēc sekojoša principa - spēlētājam, kas nav ieradies tiek ieskaitīts sliktāk nospēlējušā spēlētāja rezultāts mīnuss 20% un tā katrā partijā. Spēlētājiem ir aizliegts izdarīt metienus iztrūkstošā spēlētāja vietā.

16.9. Ja kādā no savstarpēji spēlētājām komandām iztrūkst kāds spēlētājs, tad komandas nedrīkst spēlēt pēc savstarpējas norunas vienādos sastāvos. Viņiem ir pienākums spēlēt 3 pret 2. Tiek piemēroti "aklā rezultāta" noteikumi.

17. Neierašanās uz sacensībām.

17.1. Ja komanda neierodas uz spēli, tad tai tiek noteikts zaudējums 0:10. Komandai ir jāapmaksā sods 24 EUR apmērā, kas ir celiņu īres maksa.

17.2. Ja komanda tiek izslēgta no sacensībām, visas iepriekš samaksātās iemaksas netiek atgrieztas. Šīs komandas vietā organizatori ir tiesīgi aicināt jebkuru citu komandu pēc saviem uzskatiem. Jaunai komandai tiek piešķirti izslēgtas komandas punkti. Gadījumā, ja jaunā komanda nepiesakās, tad visām komandām, kas vēl neizspēlēja savus mačus ar izslēgto komandu, ir jāizspēlē mačs bez pretinieka. Pretiniekam tiks piešķirts kopējais vidējais rezultāts katrā partijā, ņemot vērā nospēlēto spēļu rezultātus pirms izslēgšanas. Izslēgtās komandas spēlētāju individuālie rezultāti paliek spēkā, ja spēlētājs turpina dalību čempionātā citā komandā.

17.3. Ja komanda nokavē pirmā freima sākumu, tad saņem par pirmo partija 0 punktus. Taču nokavējusi komanda var spēlēt maču no otrās, trešās vai ceturtās partijas.

18. Protokola noformēšanas kārtība.

18.1. Protokolu aizpilda un paraksta komandas kapteiņi vai komandas pārstāvis (kapteiņa prombūtnes laikā).

18.2. Aizpildītais protokols ir jānodod tiesnesim tajā pašā dienā, uzreiz pēc sacensībām.

19. Apelācijas iesniegšanas kārtība (protests).

19.1. Apelācija var tikt iesniegta par reglamenta pārkāpumiem, neobjektīvu tiesāšanu, sliktu sacensību tehnisko nodrošinājumu un citiem faktoriem, kas ietekmējuši spēles rezultātu.

19.2. Apelācija var tikt iesniegta diennakts laikā pēc kārtas spēļu beigām.

19.3. Apelācija jāiesniedz rakstiskā vai elektroniskā veidā adresējot spēļu organizatoram vai sacensību galvenajam tiesnesim. Dokumentā īsi un konkrēti ir jāizskaidro apelācijas būtība.

19.4. Apelāciju var iesniegt tikai komandas pārstāvis.

19.5. Apelācijas izskatīšana notiek nedēļas laikā un lēmumu paziņo pirms nākamās spēļu kārtas.

20. Apmaksas kārtība.

20.1. Dalības maksa 20,- EUR no katra spēlētāja, LABA privilēģiju kartes īpašniekiem 15,- EUR. Visi maksājumi par dalību turnīrā ir jāsamaksā līdz sacensību sākumam.

20.2. Komandas dalības maksa katrā tūrē - 24 EUR. Jāsamaksā līdz katras kārtas spēļu sākumam vai par vairākām kārtām uz priekšu, vai arī par visu čempionātu.

21. Apbalvošana.

Apbalvoti tiek katras divīzijas uzvarētāji.

21.1. Pēc otrā apļa, visu divīziju uzvarētāji un medaļnieki saņem kausus.

21.2. Pēc visa čempionāta tiek pasniegtas sekojošās godalgas:

Komandu:

- Uzvarētāji un medaļnieki – kauss un medaļas;
- Balva par labāko summu visā turnīrā (labākais vidējais);
- Balva par labāko rezultātu vienā spēlē (3 partijas);
- Balva par labāko rezultātu vienā spēlē (1 partija);

Individuālās (vīrieši un sievietes):

- Individuālā reitinga uzvarētājiem un pārējām godalgotām vietām – kausi;
- balva par labāko sēriju (trīs partijas) ;
- balva par labāko rezultātu;
- balva labākajam kapteinim.

22. Pārējie noteikumi.

22.1. Ja rodas situācija (problēma), kas nav noteikta ar reglamentu, kā arī strīdu gadījumos, doto situāciju individuālajā kārtībā izskata sacensību organizatoru komiteja. Pēc vajadzības problēmu var izskatīt Līgas kapteiņu Padome. Galīgo lēmumu pieņem LABA valde.