



# ЛЮБИТЕЛЬСКАЯ ЛИГА БОУЛИНГА (14-й Чемпионат)

## РЕГЛАМЕНТ

### 1. Статус соревнований.

1.1. Командные соревнования.

### 2. Организатор.

2.1. Ассоциация любительского боулинга Латвии (LABA).

### 3. Место проведения соревнований и сроки.

3.1. ВС "Bowlero" (ул. Лиелирбес, 27) и "Pepsi Centrs" (б. Узварас 10).

3.2. Начало регулярного чемпионата – 09 сентября 2019 года.

3.3. Окончание регулярного чемпионата – 27 мая 2020 года.

### 4. Контакты.

4.1. Директор соревнований – Николай Левикин, тел. (+371) 29505900,  
e-mail: [boulingstv@gmail.com](mailto:boulingstv@gmail.com).

4.2. Главный судья соревнований – Карина Маслова, тел. (+371) 20092131,  
e-mail: [karina.lababowling@gmail.com](mailto:karina.lababowling@gmail.com)

4.3. Информационная поддержка: Эдгарс Кобилюкс, тел. (+371) 29711541,  
e-mail: [edgars@universalservices.lv](mailto:edgars@universalservices.lv).  
Домашняя страница: [www.vissparboulingu.lv](http://www.vissparboulingu.lv).

### 5. Участники.

5.1. Команды в составе минимум трёх человек. Максимальное число участников команды не ограничено.

5.2. В состав могут входить мужчины, женщины и дети начиная с 10-ти лет.

5.3. Название команды указывается в заявке на участие.

### 6. Порядок.

Во время соревнований в игровой зоне запрещено:

6.1. Вести себя неподобающим образом – шуметь, заходить в чужую игровую зону, мешать другим игрокам.

6.2. Находиться лицам, которые не принимают участие в игре, не судят, не осуществляют технического обслуживания.

6.3. Находиться в уличной обуви.

6.4. Находиться в состоянии алкогольного опьянения или под воздействием наркотических средств, курить.

### 7. Форма одежды.

7.1. Команда должна играть в одинаковых майках (типа поло или Т-майки).

7.2. Мужчины играют в брюках, женщины - в брюках, шортах или в спортивной юбке. В жаркую погоду мужчины могут играть в удлиённых шортах (бриджах).

### 8. Шары.

8.1. Наличие шаров никак не регламентируется. Игрок может применять любое количество шаров, как своих, так и прокатных.

### 9. Программа масла.

9.1. Программа масла должна быть объявлена не менее чем за 7 дней до начала соревнований.

- 9.2. Тестовый тур, а так же первый и второй круг играют на одной программе масла. Третий круг – новая программа. Четвёртый круг – новая программа.

## **10. Схема соревнований.**

- 10.1. Чемпионат проводится в четырёх дивизионах (Platinum, Gold, Silver, Bronze). В каждом дивизионе участвует по 8 команд. Во всех дивизионах соревнования проходят по одинаковым правилам.
- 10.2. В игре одновременно принимают участие по три игрока в каждой команде.
- 10.3. Сначала проводится тестовый тур – все команды играют по 4 игры на средний результат. По его итогам команды распределяются по дивизионам, согласно среднему.
- 10.4. Места и дни проведения игр по дивизионам:  
Platinum – “Bowlero”, по средам.  
Gold – “Bowlero”, по понедельникам.  
Silver и Bronze – “Pepsi Centrs”, по вторникам.
- 10.5. После распределения по дивизионам все команды играют в своих дивизионах по круговой системе.
- 10.6. После первого и второго кругов происходит ротация между дивизионами по принципу: две лучшие команды – вверх, две худшие – вниз.
- 10.7. После первого и второго круга командные результаты аннулируются. Индивидуальные результаты (средний), идут за игроком до конца чемпионата.
- 10.8. Результаты третьего и четвёртого кругов суммируются и идут в зачёт как итоговые.
- 10.9. Всего, каждая команда проведёт в чемпионате по 29 игр.
- 10.10. Перед началом каждого тура проводится 10-минутная разминка.
- 10.11. Команды играют по системе cross-line.

## **11. Порядок начисления очков.**

- 11.1. Каждая игра состоит из четырёх партий, за победу в каждой партии начисляется 2 очка, плюс 2 очка за лучшую общую сумму команды по четырём партиям. Итого, в каждой игре разыгрывается по 10 очков.
- 11.2. В случае ничейного результата команды получают по 1 очку.
- 11.3. В командных соревнованиях все очки считаются с учётом гандикапов.
- 11.4. Командный и индивидуальный зачёт в каждом дивизионе ведётся отдельно.

## **12. Личный рейтинг и гандикапы.**

- 12.1. В личном рейтинге гандикапы не учитываются.
- 12.2. В итоговый индивидуальный рейтинг проходят только игроки, проведшие не менее 50 партий за весь чемпионат.
- 12.3. Индивидуальный рейтинг следует за игроком, в том числе, если игрок переходит в другую команду, или вместе с командой переходит в другой дивизион. Окончательный результат засчитывается за ту команду и в том дивизионе, где игрок заканчивает чемпионат.
- 12.4. Индивидуальный рейтинг и ТОП-10 идут в зачёт за весь чемпионат.
- 12.5. Женщины, юниоры до 14 лет и сеньоры 60+ (возраст фиксируется на момент начала сезона -1 сентября), имеют гандикап 8 очков.
- 12.6. Всех игроков категорий “Юниор” и “Сеньор” необходимо указать в заявке, иначе им не будут начисляться гандикапы.

## **13. Замены.**

- 13.1. Количество замен во время соревнований не ограничено.
- 13.2. Замены игроков в ходе партии запрещены.
- 13.3. Замена может быть произведена перед началом каждой партии. Фамилия нового игрока должна быть отражена в протоколе.

## **14. Заявка игроков.**

- 14.1. Заявлять новых игроков по ходу чемпионата разрешено в любой момент до начала игры.
- 14.2. Новый игрок может принять участие в соревнованиях только после уплаты взноса за участие.

- 14.3. За участие в игре незаявленного игрока команде засчитывается техническое поражение со счётом 0:10. Индивидуальные результаты игроков остаются в силе. Личный результат виновного игрока аннулируется.
- 14.4. Запрещено заявлять новых игроков за два тура до окончания чемпионата.
- 14.5. Один и тот же игрок может быть заявлен одновременно за две команды, при условии, что эти команды играют в разных дивизионах.
- 14.6. Если в результате ротации, команды, в которых заявлен один и тот же игрок, окажутся в одном дивизионе, игрок имеет право выступать только за одну команду.
- 14.7. Личный рейтинг игрока считается отдельно в каждой команде (дивизионе).
- 14.8. Игрок обязан оплатить лицензии за обе команды в которых он заявлен.

## **15. Переходы.**

- 15.1. Переходы игроков из команды в команду в ходе турнира разрешены не более одного раза за сезон. Исключение составляет ситуация, если какая-то команда, по любой причине, прекратила участие в соревнованиях. Любой игрок этой команды имеет право заявиться в другую команду, даже если до этого у него уже был один переход.
- 15.2. При переходе игрока в другую команду, он обязан купить новую лицензию. Игрок может быть заигран за новую команду только после оплаты лицензии, в размере 20 eur.

## **16. Перенос игры.**

- 16.1. Перенос игры может состояться в случае поломки оборудования и отсутствии запасных дорожек.
- 16.2. Если игру невозможно закончить из-за поломки оборудования, предоставляются другие дорожки с сохранением текущих результатов. Масло, в этом случае, наносится заново. Если все дорожки заняты то, по согласованию команд, они продолжают игру в этот же день после того, как только освобождаются дорожки, или же игра переносится на другой день, также с сохранением текущего результата.
- 16.3. Команды могут требовать перенос игры после 30 минут простоя.
- 16.4. Так же возможен перенос всего тура на другую дату в случае проведения в боулинге какого-либо коммерческого мероприятия (корпоратива).
- 16.5. Каждая команда имеет право на один бесплатный перенос игры за весь чемпионат. За каждый последующий перенос, команда (инициатор переноса) обязана заплатить 20 евро. Оплата за перенос игры должна быть сделана в момент заявки о переносе.
- 16.6. Перенос возможен только с согласия соперника.
- 16.7. Информацию о желании перенести игру необходимо подать директору соревнований или главному судье, не менее чем за один день до игры.

## **17. Игра в неравных составах.**

- 17.1. В случае если в команде не хватает одного игрока, применяется правило “слепого счёта”, которое действует по следующему принципу – за отсутствующего игрока начисляются очки одного из двух играющих, который показывает худший результат в партии и от этого результата - минус 20%. И так в каждой партии. Играющим членам команды запрещено делать броски за отсутствующего игрока.
- 17.2. Если в паре соперников одна из команд оказывается в большинстве, то команды не могут играть по договорённости между собой 2 на 2. Они обязаны играть 3 на 2, с применением правила “слепого счёта”.
- 17.3. Также, команда, у которой не хватает на игру одного или двух игроков, имеет право пригласить игрока из другой команды лиги. Но это может быть либо сеньор (возраст 45+), или юниор не старше 16 лет (возраст фиксируется на момент начала сезона-1 сентября). В протоколе такой игрок указывается – «приглашённый». Его результат учитывается только в командной сумме. В личный рейтинг приглашённого игрока он не идёт.
- 17.4. Команда не может полностью состоять из приглашённых игроков. Разрешается пригласить не более двух игроков. При этом приглашённые игроки не имеют право меняться между собой, играя партии поочерёдно.
- 17.5. Кому и кого можно приглашать:

- командам дивизиона Platinum можно приглашать игроков из любого дивизиона;
  - командам дивизиона Gold можно приглашать игроков из своего дивизиона, из дивизионов Silver и Bronze, а так же из дивизиона Platinum, при условии, что средний приглашённого игрока не превышает 185 очков;
  - командам дивизиона Silver можно приглашать игроков из своего дивизиона и из дивизиона Bronze, а так же из дивизионов Platinum и Gold, при условии, что средний приглашённого игрока не превышает 175 очков;
  - командам из дивизиона Bronze можно приглашать игроков своего дивизиона и дивизиона Silver, а так же из дивизионов Platinum и Gold, при условии, что средний приглашённого игрока не превышает 170 очков;
- 17.6. Команда не может принимать участие в игре, если в её составе только один игрок.

## **18. Неявка на игру.**

- 18.1. За неявку команды на игру ей засчитывается поражение со счётом 0:10. И команда обязана заплатить 30 евро (из расчёта стоимости дорожек за игру).
- 18.2. Команда получает дисквалификацию после 3-й неявки на игру.
- 18.3. В случае снятия команды с соревнований, по любой причине, все ранее уплаченные взносы ей не возвращаются. Команда так же обязана заплатить за дорожки за все оставшиеся игры до конца сезона.
- 18.4. На место ушедшей команды организаторы вправе заявить любую другую команду на своё усмотрение. Новой команде идут в зачёт все показатели ушедшей команды.
- 18.5. Если новая команда не заявляется, то все команды не сыгравшие с выбывшей командой, обязаны провести матчи без соперника, а все кто уже сыграл с выбывшей командой, получают техническую победу – 10:0.
- 18.6. Индивидуальные результаты игроков из выбывшей команды остаются в силе. В том числе, если игрок продолжит участие в чемпионате в составе другой команды.
- 18.7. Если команда опоздала к началу первого фрейма, то получает за первую партию 0 очков. При этом опоздавшая команда может начать матч со второй, с третьей, или с четвёртой партии.
- 18.8. По договорённости с соперником, разрешается ожидание опаздывающего игрока не более 5 минут после окончания разминки. После истечения этого времени, команды обязаны начать игру. В противном случае, обе команды за эту партию получают "0" очков.

## **19. Распределение мест, в случае равенства очков.**

- 19.1. В случае равенства очков у двух и более команд обладатель более высокого места определяется по следующим показателям:
- по личным играм (3-4 круг);
  - по лучшему среднему результату (3-4 круг).
  - по лучшей сумме кегель в личных встречах (3-4 круг).

## **20. Кубок лиги.**

- 20.1. В Кубке лиги принимают участие команды, занявшие 1-4 места в своих дивизионах. Игры будут проходить отдельно в каждом дивизионе по системе play-off. Между собой играют 1-4 места и 2-3 места. Победители пар играют в финале, а проигравшие проводят матч за 3 место.
- 20.2. Все игры в play-off проводятся до трёх побед. Сумма значения не имеет. Побеждает та команда, которая первая выигрывает три партии.

## **21. Порядок оформления протокола.**

- 21.1. Протокол игры заполняют и подписывают капитаны команд или представитель команды (в отсутствии капитана).
- 21.2. Заполненный протокол должен быть сдан судье в тот же день, сразу после окончания соревнований.

## **22. Порядок подачи апелляции (протеста).**

- 22.1. Апелляция может быть подана: на нарушение регламента соревнований, необъективное судейство, плохое техническое обеспечение соревнований, на другие факторы, повлиявшее на качество игры и её результат.
- 22.2. Апелляция может быть подана в течение суток после окончания игр тура.
- 22.3. Апелляция подаётся в письменном виде (или по электронной почте) на имя директора соревнований или главного судьи соревнований. В документе должна быть коротко изложена суть претензии. Так же, претензия может быть внесена в протокол матча.
- 22.4. Апелляцию может подавать только представитель команды.
- 22.5. Рассмотрение апелляции происходит в течении недели и решение выносится до начала следующего тура.

### **23. Порядок оплаты.**

- 23.1. Вступительный взнос (лицензия), "Early bird" - до 30 сентября 2019 года - 20,00 eur. После 30 сентября – 30 eur.
- 23.2. Для членов LABA, "Early bird" - до 30 сентября 2019 года - 15,00 eur. После 30 сентября – 25 eur.
- 23.3. Крайний срок оплаты лицензии – 20.12.2019. В случае нарушения этого правила, команде засчитывается техническое поражение со счётом – 0:10, во всех играх с участием нелицензированного игрока.
- 23.4. Оплата дорожек за каждый тур – 30,00 EUR. Дорожки должны быть оплачены до начала игры перед каждым туром, либо за несколько туров или за весь чемпионат вперёд.

### **24. Титулы.**

- 24.1. По итогам регулярного чемпионата команды, занявшие 1-3 места в своих дивизионах, получают звание победителя, серебряного и бронзового призёров чемпионата в Gold, Silver, Bronze. Победитель дивизиона Platinum получает титул абсолютного Чемпиона всей лиги, а команды занявшие 2-е и 3-е места, становятся серебряным и бронзовым призёрами всей лиги.

### **25. Награды и призы.**

- 25.1. Награждаются победители и призёры каждого дивизиона.
- 25.2. По итогам чемпионата вручаются следующие призы:
  - Командные:
    - победитель и призёры - кубок и медали;
    - победитель дивизиона, за каждый круг – кубок;
    - приз за общую лучшую сумму кеглей за весь турнир (лучший средний);
    - приз за лучший результат в одной игре (четыре партии);
    - приз за лучший результат в одной партии;
    - кубок прогресса.
  - Индивидуальные (мужчины + женщины):
    - победитель и призёры индивидуального рейтинга – кубки;
    - приз за лучшую сумму (четыре партии)
    - приз за лучший результат;
    - приз лучшему капитану;
- 25.3. Кубок лиги:
  - победители дивизионов – кубок;
  - призовой фонд делится между командами занявшими 1-4 места в каждом дивизионе.
- 25.4. Возможны дополнительные призы от организаторов и спонсоров.

### **26. Прочее.**

- 26.1. Если возникает ситуация (проблема), не предусмотренная настоящим регламентом, а также все другие спорные ситуации, то они рассматриваются в индивидуальном порядке организаторами соревнований. При необходимости вопрос выносится на Совет Капитанов Лиги (СКЛ). При сложных ситуациях, окончательное решение принимает Правление LABA.