



ЛЮБИТЕЛЬСКАЯ ЛИГА БОУЛИНГА (16-й Чемпионат)

РЕГЛАМЕНТ

1. Статус соревнований.

1.1. Командные соревнования.

2. Организатор.

2.1. Ассоциация любительского боулинга Латвии (LABA).

3. Место, время и сроки проведения соревнований.

3.1. "Pepsi Centrs" (б. Узварас 10).

3.2. Начало игр в 19.00.

3.3. Начало регулярного чемпионата – 13 сентября 2021 года.

3.4. Окончание регулярного чемпионата – 25 мая 2022 года.

4. Контакты.

4.1. Директор соревнований – Николай Левикин, тел. (+371) 29505900,
e-mail: boulinglv@gmail.com.

4.2. Главный судья соревнований – Карина Маслова, тел. (+371) 20092131,
e-mail: karina.lababowling@gmail.com

4.3. Информационная поддержка: Эдгарс Кобилюкс, тел. (+371) 29711541,
e-mail: edgars@universalservices.lv.

Домашняя страница: www.vissparboulingu.lv.

5. Участники.

5.1. Команды в составе минимум трёх человек. Максимальное число участников команды не ограничено.

5.2. В состав могут входить мужчины, женщины и дети начиная с 10-ти лет.

5.3. Название команды указывается в заявке на участие.

6. Порядок.

Во время соревнований в игровой зоне запрещено:

6.1. Вести себя неподобающим образом – шуметь, заходить в чужую игровую зону, мешать другим игрокам.

6.2. Находиться лицам, которые не принимают участие в игре, не судят, не осуществляют технического обслуживания.

6.3. Находиться в уличной обуви.

6.4. Находиться в состоянии алкогольного опьянения или под воздействием наркотических средств, курить.

7. Форма одежды.

7.1. Команда должна играть в одинаковых майках (типа поло или Т-майки).

7.2. Мужчины играют в брюках, женщины - в брюках, шортах или в спортивной

юбке. В жаркую погоду мужчины могут играть в удлинённых шортах (бриджах).

8. Шары.

8.1. Наличие шаров никак не регламентируется. Игрок может применять любое количество шаров, как своих, так и прокатных.

9. Программа масла.

9.1. Программа масла должна быть объявлена не менее чем за 7 дней до начала соревнований.

9.2. Каждый круг играется на новой программе масла.

10. Схема соревнований.

10.1. Чемпионат проводится в четырёх дивизионах (Platinum, Gold, Silver, Bronze). В каждом дивизионе участвует по 8 команд. Во всех дивизионах соревнования проходят по одинаковым правилам.

10.2. В игре одновременно принимают участие по три игрока в каждой команде.

10.3. Ротация между дивизионами проводится после каждого круга – две худшие команды переходят в нижний дивизион, две лучшие – в верхний.

10.4. После каждого круга командные результаты аннулируются.

Индивидуальные результаты (средний), идут за игроком до конца чемпионата.

10.5. После каждого круга все команды получают бонусные очки в зависимости от занятого места. За 1 место = 8 очков, за 2 место = 7 За 8 место = 1 очко.

Бонусные очки начисляются три круга и суммируются для каждой команды.

При переходе команды в другой дивизион, очки следуют за командой.

Накопленные каждой командой очки являются «стартовым капиталом» перед началом 4-го круга. В 4-м, последнем круге, к бонусным очкам суммируются все игровые очки за 4-й круг.

10.6. Всего, каждая команда проведёт в чемпионате по 28 игр.

10.7. Перед началом каждого тура проводится 10-минутная разминка.

10.8. Команды играют по системе cross-line.

11. Порядок начисления очков.

11.1. Каждая игра состоит из четырёх партий, за победу в каждой партии начисляется 2 очка, плюс 2 очка за лучшую общую сумму команды по четырём партиям. Итого, в каждой игре разыгрывается по 10 очков.

11.2. В случае ничейного результата команды получают по 1 очку.

11.3. В командных соревнованиях все очки считаются с учётом гандикапов.

11.4. Командный и индивидуальный зачёт в каждом дивизионе ведётся отдельно.

12. Личный рейтинг и гандикапы.

12.1. В личном рейтинге гандикапы не учитываются.

12.2. В итоговый индивидуальный рейтинг проходят только игроки, прошедшие не менее 50 партий за весь чемпионат.

12.3. Индивидуальный рейтинг следует за игроком, в том числе, если игрок переходит в другую команду, или вместе с командой переходит в другой дивизион.

Окончательный результат засчитывается за ту команду и в том дивизионе, где игрок заканчивает чемпионат.

12.4. Индивидуальный рейтинг и ТОП-10 идут в зачёт за весь чемпионат.

12.5. Женщины, juniоры до 14 лет и сеньоры 60+ (возраст фиксируется на момент начала сезона -1 сентября), имеют гандикап 8 очков.

12.6. Всех игроков категорий "Юниор" и "Сеньор" необходимо указать в заявке, иначе им не будут начисляться гандикапы.

13. Замены.

13.1. Количество замен во время соревнований не ограничено.

13.2. Замены игроков в ходе партии запрещены.

13.3. Замена может быть произведена перед началом каждой партии. Фамилия нового игрока должна быть отражена в протоколе.

14. Заявка игроков.

- 14.1. Заявлять новых игроков по ходу чемпионата разрешено в любой момент до начала игры.
- 14.2. Новый игрок может принять участие в соревнованиях только после оплаты лицензии.
- 14.3. За участие в игре незаявленного игрока команде засчитывается техническое поражение со счётом 0:10. Индивидуальные результаты игроков остаются в силе. Личный результат виновного игрока аннулируется.
- 14.4. Запрещено заявлять новых игроков за два тура до окончания чемпионата.
- 14.5. Один и тот же игрок может быть заявлен одновременно за две команды, при условии, что эти команды играют в разных дивизионах.
- 14.6. Если в результате ротации, команды, в которых заявлен один и тот же игрок, окажутся в одном дивизионе, игрок имеет право выступать только за одну команду, по собственному выбору.
- 14.7. Личный рейтинг игрока считается отдельно в каждой команде (дивизионе).
- 14.8. Игрок обязан оплатить лицензии за обе команды в которых он заявлен.

15. Переходы.

- 15.1. Переходы игроков из команды в команду в ходе турнира разрешены не более одного раза за сезон. Исключение составляет ситуация, если какая-то команда, по любой причине, прекратила участие в соревнованиях. Любой игрок этой команды имеет право заявиться в другую команду, даже если до этого у него уже был один переход.
- 15.2. При переходе игрока в другую команду, он обязан купить новую лицензию. Игрок может быть заигран за новую команду только после оплаты лицензии, в размере 20 eur.
- 15.3. При переходе в другую команду из расформированной команды, лицензия повторно не оплачивается.

16. Перенос игры.

- 16.1. Каждая команда имеет право на один бесплатный перенос игры за весь чемпионат. За каждый последующий перенос, команда (инициатор переноса) обязана заплатить 20 евро. Оплата за перенос игры должна быть сделана в момент заявки о переносе.
- 16.2. Перенос возможен только с согласия соперника.
- 16.3. Информацию о желании перенести игру необходимо подать директору соревнований или главному судье, не менее чем за один день до игры.
- 16.4. Перенос игры может состояться в случае поломки оборудования и отсутствии запасных дорожек.
- 16.5. Если игру невозможно закончить из-за поломки оборудования, предоставляются другие дорожки с сохранением текущих результатов. Масло, в этом случае, наносится заново. Если все дорожки заняты то, по согласованию команд, они продолжают игру в этот же день после того, как только освобождаются дорожки, или же игра переносится на другой день, также с сохранением текущего результата.
- 16.6. Команды могут требовать перенос игры после 30 минут простоя.
- 16.7. Так же возможен перенос всего тура на другую дату в случае проведения в боулинге какого-либо коммерческого мероприятия (корпоратива).

17. Игра в неравных составах.

- 17.1. В случае если в команде не хватает одного игрока, применяется правило "слепого счёта", которое действует по следующему принципу – за отсутствующего игрока начисляются очки одного из двух играющих, который показывает худший результат в партии и от этого результата - минус 20%. И так в каждой партии. Играющим членам команды запрещено делать броски за отсутствующего игрока.
- 17.2. Если в паре соперников одна из команд оказывается в большинстве, то команды не могут играть по договорённости между собой 2 на 2. Они обязаны играть 3 на 2, с применением правила "слепого счёта".
- 17.3. Разрешено играть 2 на 2, если команды об этом договорились заранее.
- 17.3. Также, команда, у которой не хватает на игру одного или двух игроков, имеет право

пригласить игрока из другой команды лиги. Но это может быть либо сеньор (возраст 45+), или юниор не старше 16 лет (возраст фиксируется на момент начала сезона-1 сентября). В протоколе такой игрок указывается – «приглашённый». Его результат учитывается только в командной сумме. В личный рейтинг приглашённого игрока он не идёт.

- 17.4. Команда не может полностью состоять из приглашённых игроков. Разрешается пригласить не более двух игроков. При этом приглашённые игроки не имеют право меняться между собой, играя партии поочередно.
- 17.5. Кому и кого можно приглашать:
 - командам дивизиона Platinum можно приглашать игроков из любого дивизиона;
 - командам дивизиона Gold можно приглашать игроков из своего дивизиона, из дивизионов Silver и Bronze, а так же из дивизиона Platinum, при условии, что средний приглашённого игрока не превышает 185 очков;
 - командам дивизиона Silver можно приглашать игроков из своего дивизиона и из дивизиона Bronze, а так же из дивизионов Platinum и Gold, при условии, что средний приглашённого игрока не превышает 175 очков;
 - командам из дивизиона Bronze можно приглашать игроков своего дивизиона и дивизиона Silver, а так же из дивизионов Platinum и Gold, при условии, что средний приглашённого игрока не превышает 170 очков;
- 17.6. Команда не может принимать участие в игре, если в её составе только один игрок.

18. Неявка на игру.

- 18.1. За неявку команды на игру ей засчитывается поражение со счётом 0:10. И команда обязана заплатить 30 евро (из расчёта стоимости дорожек за игру).
- 18.2. Команда получает дисквалификацию после 3-й неявки на игру.
- 18.3. В случае снятия команды с соревнований, по любой причине, все ранее уплаченные взносы ей не возвращаются. Команда так же обязана заплатить за дорожки за все оставшиеся игры до конца сезона.
- 18.4. На место ушедшей команды организаторы вправе заявить любую другую команду на своё усмотрение. Новой команде идут в зачёт все показатели ушедшей команды.
- 18.5. Если новая команда не заявляется, то все команды не сыгравшие с выбывшей командой, обязаны провести матчи без соперника, а все кто уже сыграл с выбывшей командой, получают техническую победу – 10:0.
- 18.6. Индивидуальные результаты игроков из выбывшей команды остаются в силе. В том числе, если игрок продолжит участие в чемпионате в составе другой команды.
- 18.7. Если команда опоздала к началу первого фрейма, то получает за первую партию 0 очков. При этом опоздавшая команда может начать матч со второй, с третьей, или с четвёртой партии.
- 18.8. По договорённости с соперником, разрешается ожидание опаздывающего игрока не более 10 минут после окончания разминки. После истечения этого времени, команды обязаны начать игру. В противном случае, обе команды за эту партию получают "0" очков.

19. Распределение мест, в случае равенства очков.

- 19.1. В случае равенства очков у двух и более команд обладатель более высокого места определяется по следующим показателям:
 - по личным играм за весь чемпионат;
 - по лучшему среднему результату за весь чемпионат;
 - по лучшей сумме кегель в личных встречах за весь чемпионат;

20. Кубок лиги.

- 20.1. В Кубке лиги принимают участие все команды лиги, которые распределяются по дивизионам согласно среднего результата по итогам первых трёх туров чемпионата ABL. Всего 4 дивизиона, в каждом по 8 команд.
- 20.2. Игры проводятся по круговой системе. Команды играют каждая с каждой в своём дивизионе по одной игре. Игры будут проходить в BC Bowlero по средам. Начало в

игр 19.30.

- 20.3. Игры в каждом дивизионе проходят 1 раз в 4 недели.
- 20.4. Формат турнира.
- 20.4.1. В каждой команде играет по 3 игрока. Игра состоит из 3 партий.
- 20.4.2. Задача игрока - необходимо победить своего оппонента.
- 20.4.3. Пары соперников определяются по принципу: игрок №1 играет против игрока №1 команды соперников; игрок №2 vs игрок №2; игрок №3 vs игрок №3.
- 20.4.4. За каждую победу своего игрока команда получает 2 очка, за ничью – 1 очко. В одной игре разыгрывается 18 очков.
- 20.4.5. Сумма кеглей никак не влияет на итоговый результат. Главное – победы над оппонентом.
- 20.5. Команды занявшие 1-4 места в каждом дивизионе проходят в play-off где разыгрывают титул. В ½ финала играют: 1 место vs 4 место; 2 место vs 3 место; Победители пар играют финал за 1 место, проигравшие – за 3 место.
- 20.6. Личный рейтинг игроков фиксируется по наибольшему числу побед над соперниками. В случае одинакового количества побед у игроков, более высокое место занимает игрок с наименьшим числом поражений. Если и этот показатель одинаковый, то во внимание принимается средний результат игрока.
- 20.7. Расстановка игроков по номерам.
- 20.7.1. Расстановка игроков имеет важное значение – кому против кого играть.
- 20.7.2. Первой расставляет игроков по номерам команда стоящая выше в турнирной таблице. При равенстве очков первой расставляет игроков команда у которой выше рейтинг на начало турнира. Таким образом, преимущество в расстановке игроков предусмотрено для команд находящихся ниже в турнирной таблице (рейтинге).
- 20.8. Порядок распределения мест (среди команд) при равенстве очков:
- по личной встрече;
 - по числу побед в партиях;
 - по рейтингу (на начало турнира).
- 20.9. Взнос за участие в Кубке лиги – 30 евро не зависимо от числа игроков в команде. Крайний срок оплаты – 01.12.2021. Стоимость дорожек – 30 евро с команды.
- 20.10. Распределение призового фонда.
- 20.10.1. Общий призовой фонд Кубка лиги составляет (предварительно) 3300 евро.
- 20.10.2. Призовой фонд распределяется следующим образом:
- команды занявшие 5 места и не прошедшие в play-off получают по 70 евро.
 - команды занявшие 1 и 2 места на предварительном этапе, получают соответственно 100 и 70 евро.
 - В играх за 1 место разыгрывается по 350 евро, за 3 место – по 235 евро, которые разыгрываются следующим образом – если одна из команд побеждает с сухим счётом (18:0). То она забирает весь призовой фонд. Если одна из команд выигрывает с разницей в 1-4 очка, призовой фонд делится в пропорции 60:40. При разнице в 5-8 очков, призовой фонд делится в пропорции 70:30. В случае ничейного результата призовой фонд делится поровну, а более высокое место присуждается команде занявшей более высокое место на предварительном этапе.
- 20.11. За исключением выше перечисленных правил, Кубок лиги проводится по правилам чемпионата ABL.

21. Порядок оформления протокола.

- 21.1. Протокол игры заполняют и подписывают капитаны команд или представитель команды (в отсутствии капитана).
- 21.2. Заполненный протокол должен быть сдан судье в тот же день, сразу после окончания соревнований.

22. Порядок подачи апелляции (протеста).

- 22.1. Апелляция может быть подана: на нарушение регламента соревнований, необъективное судейство, плохое техническое обеспечение соревнований, на другие факторы, повлиявшее на качество игры и её результат.
- 22.2. Апелляция может быть подана в течение суток после окончания игр тура.

- 22.3. Апелляция подаётся в письменном виде (или по электронной почте) на имя директора соревнований или главного судьи соревнований. В документе должна быть коротко изложена суть претензии. Так же, претензия может быть внесена в протокол матча.
- 22.4. Апелляцию может подавать только представитель команды.
- 22.5. Рассмотрение апелляции происходит в течении недели и решение выносится до начала следующего тура.

23. Порядок оплаты.

- 23.1. Вступительный взнос (лицензия), "Early bird" - до 25 октября 2021 года - 20,00 eur. После 20 октября – 30 eur.
- 23.2. Крайний срок оплаты лицензии – 30.11.2021. В случае нарушения этого правила, Команда не допускается до игр, или ей засчитывается техническое поражение со счётом – 0:10, во всех играх с участием нелицензированного игрока.
- 23.3. Оплата дорожек за каждый тур – 33,00 EUR. Дорожки должны быть оплачены до начала игры перед каждым туром, либо за несколько туров или за весь чемпионат вперёд.

24. Титулы.

- 24.1. По итогам регулярного чемпионата команды, занявшие 1-3 места в своих дивизионах, получают звание победителя, серебряного и бронзового призёров чемпионата в Gold, Silver, Bronze. Победитель дивизиона Platinum получает титул абсолютного Чемпиона всей лиги, а команды занявшие 2-е и 3-е места, становятся серебряным и бронзовым призёрами всей лиги.

25. Награды и призы.

- 25.1. Награждаются победители и призёры каждого дивизиона.
- 25.2. По итогам чемпионата вручаются следующие призы:
- Командные:
- победитель и призёры - кубок и медали;
 - приз за общую лучшую сумму кеглей за весь турнир (лучший средний);
 - приз за лучший результат в одной игре (четыре партии);
 - приз за лучший результат в одной партии;
 - кубок прогресса.
- Индивидуальные (мужчины + женщины):
- победитель и призёры индивидуального рейтинга – кубки;
 - приз за лучшую сумму (четыре партии)
 - приз за лучший результат;
 - приз лучшему капитану;
- 25.3. Кубок лиги:
- победители дивизионов – кубок;
 - призовой фонд делится между командами занявшими 1-4 места в каждом дивизионе.
- 25.4. Возможны дополнительные призы от организаторов и спонсоров.

26. Прочее.

- 26.1. Если возникает ситуация (проблема), не предусмотренная настоящим регламентом, а также все другие спорные ситуации, то они рассматриваются в индивидуальном порядке организаторами соревнований. При необходимости вопрос выносится на Совет Капитанов Лиги (СКЛ). При сложных ситуациях, окончательное решение принимают директор и главный судья соревнований.