

# LATVIJAS KOMANDU ČEMPIONĀTS BOULINGĀ

## REGLAMENTS

### 1. Sacensību statuss.

1.1. Komandu sacensības par Latvijas čempiona titulu.

### 2. Organizatori.

2.1. Latvijas Boulinga Federācija (LBF).

### 3. Sacensību norises vieta, laiks un termiņi.

3.1. "Pepsi centrs" (Uzvaras bulvāris 10).

3.2. Spēļu sākums 19.00.

3.3. Regulārā turnīra sākums – 2021.gada 13. septembrī.

3.4. Regulārā turnīra beigas – 2022.gada 25. maijā.

### 4. Kontakti.

4.1. Sacensību direktors – Nikolajs Ļevikins, tālr. (+371) 29505900, e-pasts: [boulinglv@gmail.com](mailto:boulinglv@gmail.com)

4.2. Sacensību galvenais tiesnesis – Karina Maslova, tālr. (+371) 20092131, e-pasts: [karina.lababowling@gmail.com](mailto:karina.lababowling@gmail.com)

4.3. Informatīvais atbalsts: Edgars Kobiljuks, tālr. (+371) 29711541, e-pasts: [edgars@universalservices.lv](mailto:edgars@universalservices.lv). Mājas lapa: [www.vissparboulingu.lv](http://www.vissparboulingu.lv).

### 5. Dalībnieki.

5.1. Komandā ir jāpiesaka ne mazāk kā 3 (trīs) dalībnieki. Maksimālo dalībnieku skaits nav ierobežots.

5.2. Komandas sastāvā var tikt iekļauti pieaugušie vīrieši, sievietes un bērni vecumā no 10 gadiem.

5.3. Komandas nosaukumam ir jābūt paziņotam pieteikumā.

### 6. Kārtība.

Sacensību laikā spēļu zonā Aizliegts:

6.1. Nepiedienīgi uzvesties - trokšņot, traucēt citus spēlētājus, iet citu spēlētāju zonā.

6.2. Atrasties nepiederošām personām, kuras nepiedalās spēlē, nav spēļu organizatori vai tehniskie darbinieki.

6.3. Atrasties ne sporta (boulinga apavi) apavos.

6.4. Atrasties alkohola vai narkotisko vielu iedarbībā, smēķēt.

### 7. Formas.

7.1. Komandai ir jābūt tērptai vienādā apģērbā (polo vai t-krēkli).

7.2. Vīrieši spēlē biksēs, sievietes - biksēs, šortos vai sporta svārkos. Karstā laikā vīrieši var spēlēt garos šortos (bridžos).

### 8. Bumbas.

8.1. Bumbu komplekts netiek reglamentēts. Spēlētājs drīkst izmantot neierobežotu bumbu skaitu – gan savas, gan zāles bumbas.

### 9. Eļļas programma.

9.1. Eļļas programma tiek nopublicēta oficiālajā LABA mājas lapā ne vēlāk kā 7 dienas pirms čempionāta sākuma.

9.2. Katrā aplī tiek izmantotā atšķirīgā eļļas programma.

### 10. Sacensību shēma.

- 10.1. Virslīgas Čempionāts notiek četros divizionos (Platinum, Gold, Silver, Bronze). Katrā divizionā spēlē pa 8 komandām. Visās divīzijās sacensības notiek pēc vienādiem noteikumiem.
- 10.2. Spēlē vienlaicīgi piedalās pa trīs spēlētāji no katras komandas.
- 10.3. Rotācija starp divizioniem notiek pēc katra apļa – divas sliktākās komandas pāriet zemākā divizionā, turklāt divas labākās komandas pāriet augstākā divizionā.
- 10.4. Pēc katra apļa komandu rezultāti tiek anulēti. Individuālie rezultāti (spēlētāju vidējais) saglabājas līdz čempionāta beigām.
- 10.5. Pēc katra apļa visas komandas iegūst bonusa punktus atkarībā no iegūtās vietas šajā aplī. Par pirmo 1. tiek saņemti 8 punkti, par 2. vietu – 7 punkti, ..., par 8. vietu – 1 punkts. Bonusa punkti tiek uzkrāti pirmajos trīs apļos un tiek summēti katrai komandai. Pēc pārejas uz citu divizionu, punkti seko līdzī komandai. Uzkrātie punkti ir "starta kapitāls" pirms 4.apļa sākuma. Pēdējā, 4.aplī, bonusa punktiem klāt tiek summēti visi spēles punkti par 4.apli.
- 10.6. Kopumā katra komanda novada čempionātā 28 mačus.
- 10.7. Pirms katras kārtas notiek 10 minūšu iesildīšanās.
- 10.8. Komandas spēlē pēc cross-line principa.

## **11. Punktu skaitīšanas kārtība.**

- 11.1. Katra spēle sastāv no 4 partijām, par uzvaru katrā spēlē tiek piešķirti 2 punkti, plus 2 punkti par labāko komandas spēļu summu četrās spēlēs. Kopumā, katrā mačā tiek izspēlēti 10 punkti.
- 11.2. Neizšķirta rezultāta gadījumā katra komanda saņem pa vienam punktam.
- 11.3. Komandu sacensībās visi punkti skaitās kopā ar handikapu.
- 11.4. Komandu un individuālā ieskaite katrā divizionā notiek atsevišķi divizona ietvaros.

## **12. Individuālais reitings un handikapi.**

- 12.1. Individuālaļos reitingos handikapi netiek ņemti vērā.
- 12.2. Kopējais individuālais reitings tiek rēķināts tikai spēlētājiem, kuri sezonā ir nospēlējuši vismaz 50 partijas.
- 12.3. Individuālais reitings "seko līdzī" spēlētājam, tajā skaitā ja spēlētājs pāriet citā komandā, vai arī ar savu komandu pāriet citā divizionā. Galējais rezultāts tiek ieskaitīts par to komandu un to divizionu, kurā spēlētājs noslēdz čempionātu.
- 12.4. Individuālais reitings un TOP-10 tiek skaitļots par visu čempionātu.
- 12.5. Sievietēm, junioriem līdz 14 gadiem (iekļaujot) un senioriem (60+) tiek piešķirts handikaps 8 punkti katrā spēlē.
- 12.6. Visi "Juniors" un "Seniors" kategorijas spēlētāji ir jāpiesaka pieteikumā, pretējā gadījumā handikapi spēlētājiem netiek piešķirti.

## **13. Nomaīņa.**

- 13.1. Sacensību laikā nomaīņas var būt neierobežotā skaitā.
- 13.2. Partijas laikā nomaīņas ir aizliegtas.
- 13.3. Nomaīņa var tikt veikta pirms katras partijas sākuma. Jaunā spēlētāja uzvārdam ir jābūt attēlotam protokolos.

## **14. Spēlētāju pieteikšana.**

- 14.1. Jaunus spēlētājus var pieteikt jebkurā laikā līdz spēles sākumam.
- 14.2. Jaunais dalībnieks var uzsākt spēli pēc tam kad ir nomaksāta licence.
- 14.3. Ja komandā spēlē neregistrēts dalībnieks, tad komandai uzliek tehnisko sodu – zaudējumu ar rezultātu 0:10, bet individuālie rezultāti legālajiem spēlētājiem paliek spēkā. Vainīgā spēlētāja individuālais rezultāts tiek anulēts.
- 14.4. Ir aizliegts pieteikt jaunus spēlētājus čempionāta divās pēdējās tūrēs.
- 14.5. Viens spēlētājs var būt pieteikts vienlaicīgi divās komandās gadījumā, ja šīs komandas spēlē dažādos divizionos.
- 14.6. Gadījumā, ja rotācijas rezultātā divas komandas, kurās ir pieteikts viens spēlētājs, nonāk vienā divizionā, spēlētājam ir tiesības spēlēt tikai par vienu komandu pēc spēlētāja izvēles.
- 14.7. Spēlētāja personīgais reitings tiek skaitīts atsevišķi katrā komandā (divizionā).
- 14.8. Spēlētāja pienākums ir apmaksāt licences par abām komandām, kurās viņš ir pieteikts.

## **15. Pārejas.**

- 15.1. Spēlētāju pāreja no vienas komandas uz otru ir atļauta ne vairāk kā vienu reizi sezonas laikā. Izņēmums ir situācija, kad kāda komanda jebkuru iemeslu dēļ vairs neņem dalību turnīrā. Šīs komandas jebkurš spēlētājs ir tiesīgs pieteikties citā komandā, pat ja šis spēlētājs jau veica vienu atļauto pāreju turnīra ietvaros.
- 15.2. Pārejot citā komandā, spēlētājam ir jāiegādājas jaunā licence 20 EUR apmērā.
- 15.3. Pēc pārejas citā komandā no izjauktās komandas, licence atkārtoti nav jāiegādājas.

## **16. Spēļu pārceļšana.**

- 16.1. Katrai komandai ir tiesības uz bezmaksas spēles pārceļšanu čempionāta laikā. Par katru nākamam pārceļšanu komandai, kas iniciēja pārceļšanu, ir jāveic 20 EUR iemaksa. Iemaksai par spēles pārceļšanu jābūt veiktai pārceļšanas iniciēšanas momentā.
- 16.2. Spēles pārceļšana ir iespējama tikai ar pretinieka piekrišanu.
- 16.3. Informācija par spēles pārceļšanu ir jānodod sacensību direktoram vai galvenajam tiesnesim ne vēlāk ka vienu dienu pirms spēles.
- 16.4. Spēļu pārceļšana ir iespējama aparatūras bojājuma gadījumos, ja nav pieejami rezerves celiņi.
- 16.5. Ja spēlei nav iespējams turpināt aparatūras bojājuma dēļ, tiek piedāvāti citi celiņi ar tekošo rezultātu saglabāšanu. Šajā gadījumā eļļa tiek uzklāta atkārtoti. Ja visi celiņi ir aizņemti, tad, pēc komandu saskaņojuma, spēles tiek turpinātas tajā pašā dienā pēc tam, kad atbrīvojas celiņi, vai arī spēle tiek pārceļta uz citu dienu, saglabājot tekošos rezultātus.
- 16.6. Komandām ir tiesības lūgt pārceļt spēlei pēc 30 minūtes ilgas pauzes.
- 16.7. Spēļu pārceļšana ir iespējama, ja bowlingā tiek rīkots kāds pasākums.

## **17. Spēle nelīdzvērtīgos sastāvos.**

- 17.1. Gadījumā, ja komandā pietrūkst viens spēlētājs, tiek piemēroti "aklā rezultāta" noteikumi, kas darbojas pēc sekojošā principa: spēlētājam, kas nav ieradies uz spēli, tiek ieskaitīti sliktākā rezultāta ieguvēja punkti šajā partijā, atņemot no tā 20%. Klātesošiem spēlētājiem ir aizliegts veikt metienus tā spēlētāja vietā, kas nav ieradies.
- 17.2. Ja pretinieku pāri viena no komandām ir vairākumā, spēlētājiem ir aizliegts pēc savstarpējās vienošanās spēlēt "2 pret 2". Komandām ir jāspēlē "3 pret 2" ar aklā rezultāta piemērošanu.
- 17.3. Ir atļauts spēlēt "2 pret 2", ja komandas par to ir vienojušas iepriekš.
- 17.4. Komanda, kurai trūkst viens vai divi spēlētāji, ir tiesīga uzaicināt jebkuru spēlētāju no jebkuras līgas komandas – senioru (vecāku par 45 gadiem) vai junioru (nav vecāku par 16 gadiem, visi vecumi tiek fiksēti uz sezonas sākuma dienu). Protokolā šis spēlētājs ir jāieraksta kā "pieaicinātājs". Šī spēlētāja rezultāts tiek ņemts vērā tikai komandas summā un netiek ieskaitīts spēlētāja individuālajā reitingā.
- 17.5. Komanda nevar sastāvēt tikai no pieaicinātajiem spēlētājiem. Komanda ir tiesīga pieaicināt ne vairāk par diviem spēlētājiem. Pieaicinātie spēlētāji nedrīkst mainīties savā starpā.
- 17.6. Ir atļauts pieaicināt:
  - Platinum divizionā komandām var aicināt spēlētājus no jebkura divizionā;
  - Gold divizionā komandām var aicināt spēlētājus no divizioniem Gold, Silver un Bronze, kā arī spēlētājus no divizionā Platinum, kuru vidējais nepārsniedz 185 punktus.
  - Silver divizionā komandām var aicināt spēlētājus no divizioniem Silver un Bronze, kā arī spēlētājus no divizionā Platinum un Gold, kuru vidējais nepārsniedz 175 punktus.
  - Bronze divizionā komandām var aicināt spēlētājus no divizioniem Silver un Bronze, kā arī spēlētājus no divizionā Platinum un Gold, kuru vidējais nepārsniedz 170 punktus.
- 17.7. Komanda nevar piedalīties spēlē, ja tās sastāvā ir tikai viens spēlētājs.

## **18 . Neierašanās uz spēli.**

- 18.1. Ja komanda neierodas uz spēli, tad tai tiek noteikts zaudējums 0:10. Komandai ir jāapmaksā sods 30 EUR apmērā, kas ir celiņu īres maksa.
- 18.2. Pēc trešās neierašanās uz spēli, komanda tiek diskvalificēta.
- 18.3. Ja komanda tiek izslēgta no sacensībām jebkuru iemeslu dēļ, visas iepriekš samaksātās iemaksas netiek atgrieztas. Tāpat, komandas pienākums ir samaksāt par celiņu īri par visām atlikušajām sezonas spēlēm.
- 18.4. Izslēgtās komandas vietā organizatori ir tiesīgi aicināt jebkuru citu komandu pēc saviem

- uzskatiem. Jaunai komandai tiek piešķirti izslēgtas komandas punkti.
- 18.5. Gadījumā, ja jaunā komanda nepiesakās, tad visām komandām, kas vēl neizspēlēja savus mačus ar izslēgto komandu, ir jāizspēlē mačs bez pretinieka, turklāt visas komandām, kas ar izslēgto komandu jau ir izspēlējuši, tiek piešķirta tehniskā uzvara 10:0.
  - 18.6. Izslēgtās komandas spēlētāju individuālie rezultāti saglabājas, arī tajā skaitā, ja spēlētājs turpina spēlēt čempionātā citā komandā.
  - 18.7. Ja komanda nokavē pirmā freima sākumu, tad saņem par pirmo partiju 0 punktus. Taču nokavējusi komanda var spēlēt maču no otrās, trešās vai ceturtās partijas.
  - 18.8 Pēc vienošanās ar pretinieku, ir atļauta viena spēlētāja kavēšanās par 10 minūtēm pēc iesildīšanas beigām. Pēc šī laika iztecēšanas, komandām ir jāsāk spēle, pretējā gadījumā abas komandas saņem 0 punktus par šo .

## **19. Vietu sadalījums vienādu punktu gadījumā.**

- 19.1. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad augstāka vieta tiek noteikta pēc šādiem rādītājiem:
  - Pēc savstarpējām spēlēm visā čempionātā;
  - Pēc labākā vidējā rezultāta visā čempionātā;
  - Pēc ķegļu summas savstarpējās spēlēs visā čempionātā.

## **20. Līgas Kausis.**

- 20.1. Līgas Kausā piedalās visas līgas komandas, kas tiek sadalītas pa divizioniem saskaņā ar vidējo rezultātu pirmajās trīs ABL čempionāta tūrēs – kopā 4 divizioni pa 8 komandām katrā.
- 20.2. Spēles norisinās pēc apla sistēmas. Komandas spēlē cita ar citu pa vienai spēlei savu divizionu ietvaros. Spēles norisināsies BC Bowlero trešdienās. Spēļu sākums ir plkst. 19:30.
- 20.3. Spēles katrā divizionā norisinās vienreiz četrās nedēļās.
- 20.4. Turnīra formāts.
  - 20.4.1. Katrā komandā spēlē trīs spēlētāji. Tiek spēlētas trīs partijas.
  - 20.4.2. Spēlētāja uzdevums ir uzvarēt savu tiešo pretinieku.
  - 20.4.3. Pretinieku pāri tiek noteikti pēc sekojošā principa: spēlētājs Nr.1 spēlē pret spēlētāju Nr.1; spēlētājs Nr.2 pret spēlētāju Nr.2; spēlētājs Nr.3 pret spēlētāju Nr.3.
  - 20.4.4. Par katru sava spēlētāja uzvaru komanda saņem 2 punktus, par neizšķirtu – 1 punktu. Katrā spēlē tiek izspēlēti 18 punkti.
  - 20.4.5. Ķegļu summa neietekmē gala rezultātu; galvenais ir uzvaras pret saviem tiešiem pretiniekiem.
- 20.5. Komandas, kas ieņem 1.-4. vietas katrā divizionā, tiek izslēgšanas (play-off) kārtā, kurā tiek izspēlēts tituls. Pusfinālā spēlē: 1. pret 4. vietas ieguvējiem; 2. pret 3. vietas ieguvējiem. Pusfinālu uzvarētāji turpina cīņu finālā, turklāt zaudētāji – cīņu par 3.vietu.
- 20.6. Individuālais reitings tiek uzskaitīts pēc uzvaru pret saviem tiešiem pretiniekiem, skaita. Gadījumā, ja spēlētājiem ir vienāds uzvaru skaits, tad augstāku vietu ieņem cilvēks ar vismazāko zaudējumu skaitu. Gadījumā, ja arī šis rādītājs ir vienāds, tad tiek ņemts vērā spēlētāju vidējais rezultāts.
- 20.7. Spēlētāju secības noteikšana.
  - 20.7.1. Spēlētāju secībai ir liela nozīme, jo no tās ir atkarīgs, kas pret ko spēlēs.
  - 20.7.2. Pirmām kārtām savu spēlētāju secību nosaka komanda, kurai ir augstāka pozīcija reitingā. Vienāda punktu skaita gadījumā pirmām kārtām savu spēlētāju secību nosaka komanda, kurai ir bijis augstāks reitings turnīra sākumā. Tādā veidā priekšrocība spēlētāju secības noteikšanā ir komandām, kuras atrodas zemākās reitinga pozīcijās.
- 20.8. Vietu sadalījuma kārtība (komandu starpā) vienādu punktu skaita gadījumā:
  - pēc savstarpējās spēles rezultāta;
  - pēc uzvaru skaita partijās;
  - pēc reitinga turnīra sākumā.
- 20.9. Līgas Kausa dalības maksa – EUR 30.00 neatkarīgi no spēlētāju skaita komandā. Iemaksas termiņš – 01.12.2021. Maksa par celiņiem – EUR 30.00 no komandas.
- 20.10. Balvu fonda sadalījums.
  - 20.10.1. Līgas Kausa kopējais balvu fonds sastāda EUR 3300.00 (provizoriski).
  - 20.10.2. Balvu fonda sadalījuma kārtība:
    - komandas, kas ieņēma 5. vietas un netika izslēgšanas (Play-off) kārtā, saņem EUR 70.00.

- komandas, kas ieņēma 1. un 2. vietu priekšsacīkšu kārtā, saņem attiecīgi EUR 100.00 un EUR 70.00.

- Spēlēs par pirmo vietu tiek izspēlēti EUR 350.00, toties spēlēs par 3. vietu – EUR 235.00. Gadījumā, ja komanda uzvar 18:0, tad tā saņem visu izspēlējamo summu. Ja viena no komandām uzvar ar 5-8 punktu starpību, tad balvu izspēlējamā summa dalās attiecībā 70:30. Ja viena no komandām uzvar ar 1-4 punktu starpību, tad balvu izspēlējamā summa dalās attiecībā 60:40. Neizšķirta rezultāta gadījumā balvu fonds dalās uz pusēm, toties augstākā vieta tiek piešķirta komandai, kura ieguva augstāku vietu priekšsacīkšu kārtā.

20.11. Neieskaitot augstāk minētus noteikumus, Līgas Kauss norisinās pēc ABL čempionāta noteikumiem.

## **21. Protokola noformēšanas kārtība.**

21.1. Protokolu aizpilda un paraksta komandas kapteiņi vai komandas pārstāvis (kapteiņa prombūtnes laikā).

21.2. Aizpildītais protokols ir jānodod tiesnesim tajā pašā dienā, uzreiz pēc sacensībām.

## **22. Apelācijas iesniegšanas kārtība (protests).**

22.1. Apelācija var tikt iesniegta par reglamenta pārkāpumiem, neobjektīvu tiesāšanu, sliktu sacensību tehnisko nodrošinājumu un citiem faktoriem, kas ietekmējuši spēles rezultātu.

22.2. Apelācija var tikt iesniegta diennakts laikā pēc kārtas spēļu beigām.

22.3. Apelācija jāiesniedz rakstiskā vai elektroniskā veidā adresējot spēļu organizatoram vai sacensību galvenajam tiesnesim. Dokumentā īsi un konkrēti ir jāizskaidro apelācijas būtība.

22.4. Apelāciju var iesniegt tikai komandas pārstāvis.

22.5. Apelācijas izskatīšana notiek nedēļas laikā un lēmumu paziņo pirms nākamās spēļu kārtas.

## **23. Apmaksas kārtība.**

23.1. Dalības maksa (licence): "Early bird" – līdz 2021.gada 25.oktobrim - 20,- EUR no katra spēlētāja, pēc 20.oktobra – 30,- EUR.

23.3. Pēdēja licences apmaksas diena – 30.11.2021. Gadījumā, ja šis noteikums tiek pārkāpts, komanda netiek pielaista pie spēlēm, vai arī komandai tiek ieskaitīti tehniskie zaudējumi visās spēlēs, kurās piedalījās nelicencētais spēlētājs.

23.4. Komandas dalības maksa katrā tūrē – 33,- EUR. Jāsamaksā līdz katras kārtas spēļu sākumam vai par vairākām kārtām uz priekšu, vai arī par visu čempionātu.

## **24. Tituli.**

24.1. Čempionāta rezultātā, komanda, kura ieguva 1.vietu, saņem Latvijas Čempiona titulu bowlingā starp komandām. Komandas, kuras ieguva 2. un 3. vietas, saņem sudraba un bronzas medaļnieka titulu.

## **25. Apbalvošana.**

25.1. Apbalvoti tiek katra divizona uzvarētāji.

25.2. Pēc visa čempionāta tiek pasniegtas sekojošās godalgas:

### Komandu:

- Uzvarētāji un medaļnieki – kauss un medaļas;
- Balva par labāko summu visā turnīrā (labākais vidējais);
- Balva par labāko rezultātu vienā spēlē (4 partijas);
- Balva par labāko rezultātu vienā spēlē (1 partija);

### Individuālās (vīrieši un sievietes):

- Individuālā reitinga uzvarētājiem un pārējām godalgotām vietām – kausi;
- balva par labāko sēriju (četras partijas) ;
- balva par labāko rezultātu;
- balva labākajam kapteinim.

25.3. Līgas Kauss:

- divizonu uzvarētāji un medaļnieki – kauss;
- balvu fonds.

25.4. Ir iespējamas papildus balvas no organizatoriem un sponsoriem.

## **26. Pārējie noteikumi.**

26.1. Ja rodas situācija (problēma), kas nav noteikta ar reglamentu, kā arī strīdu gadījumos, doto situāciju individuālajā kārtībā izskata sacensību organizatoru komiteja. Pēc vajadzības problēmu var izskatīt Līgas kapteiņu Padome. Sarežģītajās situācijās galīgo lēmumu pieņem sacensību direktors un galvenais tiesnesis.