



17. AMATIERU BOULINGA LĪGA

РЕГЛАМЕНТ

LATVIJAS AMATIERU BOULINGA ASOCIĀCIJA
2022 / 2023



ЛЮБИТЕЛЬСКАЯ ЛИГА БОУЛИНГА

17-й Чемпионат

РЕГЛАМЕНТ

1. Статус соревнований.

1.1. Командные соревнования.

2. Организатор.

2.1. Ассоциация Любительского Боулинга Латвии (LABA).

3. Место, время и сроки проведения соревнований.

3.1. "Pepsi Centrs" (б. Узварас 10).

3.2. Начало игр в 19.00.

3.3. Начало регулярного чемпионата – 12 сентября 2022 года.

3.4. Окончание регулярного чемпионата – 23 мая 2023 года.

4. Контакты.

4.1. Директор соревнований – Николай Левикин, тел. (+371) 29505900,
e-mail: boulinglv@gmail.com.

4.2. Главный судья соревнований – Карина Маслова, тел. (+371) 20092131,
e-mail: karina.lababowling@gmail.com

4.3. Информационная поддержка: Эдгарс Кобилюкс, тел. (+371) 29711541,
e-mail: edgars@universalservices.lv.

Домашняя страница: www.vissparboulingu.lv.

5. Участники.

5.1. Команды в составе минимум трёх человек. Максимальное число участников команды не ограничено.

5.2. Возраст участников – без ограничений.

5.3. Название команды указывается в заявке на участие.

6. Порядок.

Во время соревнований в игровой зоне запрещено:

6.1. Вести себя неподобающим образом – шуметь, заходить в чужую игровую зону, мешать другим игрокам.

6.2. Находиться лицам, которые не принимают участие в игре, не судят, не осуществляют технического обслуживания.

6.3. Находиться в уличной обуви.

6.4. Находиться в состоянии алкогольного опьянения или под воздействием наркотических средств, курить.

7. Форма одежды.

7.1. Командам рекомендуется играть в одинаковых майках (типа поло или Т-майки).

7.2. Мужчины играют в брюках, женщины - в брюках, шортах или в спортивной юбке. В жаркую погоду мужчины могут играть в удлиненных шортах (бриджах).

8. Шары.

- 8.1. Наличие шаров никак не регламентируется. Игрок может применять любое количество шаров, как своих, так и прокатных.
- 8.2. Во время соревнований разрешены любые сервисные манипуляции с игровыми шарами.

9. Программа масла.

- 9.1. Программа масла должна быть объявлена до начала соревнований.
- 9.2. Каждый круг играется на новой программе масла.

10. Схема соревнований.

- 10.1. Чемпионат проводится в четырёх дивизионах (Platinum, Gold, Silver, Bronze). В каждом дивизионе может быть от 6 до 10 команд. Во всех дивизионах соревнования проходят по одинаковым правилам.
- 10.2. В игре одновременно принимают участие по три игрока в каждой команде.
- 10.3. Ротация между дивизионами проводится после каждого круга – две худшие команды переходят в нижний дивизион, две лучшие – в верхний.
- 10.4. После каждого круга командные результаты аннулируются. Индивидуальные результаты (средний), идут за игроком до конца чемпионата.
- 10.5. После каждого круга все команды получают бонусные очки в зависимости от занятого места. За 1 место = 8 очков, за 2 место = 7 За 8 место = 1 очко. Бонусные очки начисляются три круга и суммируются для каждой команды. При переходе команды в другой дивизион, очки следуют за командой. Накопленные каждой командой очки являются «стартовым капиталом» перед началом 4-го круга. В 4-м, последнем круге, к бонусным очкам суммируются все игровые очки за 4-й круг.
- 10.6. Всего, каждая команда проведёт в чемпионате по 28 игр.
- 10.7. Перед началом каждого тура проводится 10-минутная разминка.
- 10.8. Команды играют по системе cross-line. Исключение составляют игры проходящие по системе наложения. Игра проходит на одной дорожке.

11. Порядок начисления очков.

- 11.1. Каждая игра состоит из четырёх партий, за победу в каждой партии начисляется 2 очка, плюс 2 очка за лучшую общую сумму команды по четырём партиям. Итого, в каждой игре разыгрывается по 10 очков.
- 11.2. В случае ничейного результата команды получают по 1 очку.
- 11.3. В командных соревнованиях все очки считаются с учётом гандикапов.
- 11.4. Командный и индивидуальный зачёт в каждом дивизионе ведётся отдельно.

12. Личный рейтинг и гандикапы.

- 12.1. В личном рейтинге гандикапы не учитываются.
- 12.2. В итоговый индивидуальный рейтинг проходят только игроки, прошедшие не менее 50 партий за весь чемпионат.
- 12.3. Индивидуальный рейтинг следует за игроком, в том числе, если игрок переходит в другую команду, или вместе с командой переходит в другой дивизион. Окончательный результат засчитывается за ту команду и в том дивизионе, где игрок заканчивает чемпионат.
- 12.4. Индивидуальный рейтинг и ТОП-10 идут в зачёт за весь чемпионат.
- 12.5. Женщины, юниоры до 14 лет и сеньоры 60+ имеют гандикап 8 очков.
- 12.6. Об игроках категорий "Юниор" и "Сеньор" необходимо сообщать организаторам в момент наступления/окончания указанных возрастных ограничений.

13. Замены.

- 13.1. Количество замен во время соревнований не ограничено.
- 13.2. Замены игроков в ходе партии запрещены.
- 13.3. Замена может быть произведена перед началом каждой партии. Фамилия нового игрока должна быть отражена в протоколе.

14. Заявка игроков.

- 14.1. Заявлять новых игроков по ходу чемпионата разрешено в любой момент до начала игры.
- 14.2. Новый игрок может принять участие в соревнованиях только после оплаты лицензии.
- 14.3. За участие в игре незаявленного игрока команде засчитывается техническое поражение со счётом 0:10. Индивидуальные результаты игроков остаются в силе. Личный результат виновного игрока аннулируется, а в зачёт команды идёт результат «слепого счёта».
- 14.4. Запрещено заявлять новых игроков за два тура до окончания чемпионата.

15. Переходы.

- 15.1. Переходы игроков из команды в команду в ходе турнира разрешены не более четырёх раз и не более одного раза за круг. Исключение составляет ситуация, если какая-то команда, по любой причине, прекратила участие в соревнованиях. Любой игрок этой команды имеет право заявиться в другую команду, этот переход не пойдёт в счёт лимита переходов.
- 15.2. При переходе игрока в другую команду, он обязан купить новую лицензию. Игрок может быть заигран за новую команду только после оплаты лицензии, в размере 20 еиг.
- 15.3. При переходе в другую команду из расформированной команды, лицензия повторно не оплачивается.

16. Перенос игры.

- 16.1. Организаторы просят команды избегать необоснованных переносов. При уведомлении организаторов о желании перенести игру, команда должна указать причину переноса. О переносе игры можно просить только при наличии в команде не больше одного игрока способного играть и если нет возможности вызвать приглашённого игрока.
- 16.2. Перенос возможен только с согласия соперника.
- 16.3. Информацию о желании перенести игру необходимо подать директору соревнований или главному судье, не менее чем за 24 часа до игры.
- 16.4. Перенос игры может состояться также в случае поломки оборудования и отсутствии запасных дорожек.
- 16.5. Если игру невозможно закончить из-за поломки оборудования, предоставляются другие дорожки с сохранением текущих результатов. Масло, в этом случае, наносится заново. Если все дорожки заняты то, по согласованию команд, они продолжают игру в этот же день после того, как только освобождаются дорожки, или же игра переносится на другой день, также с сохранением текущего результата.
- 16.6. Команды могут требовать перенос игры после 30 минут ожидания.
- 16.7. Также возможен перенос всего тура на другую дату в случае проведения в боулинге какого-либо коммерческого мероприятия (корпоратива).

17. Игра в неравных составах.

- 17.1. В случае если в команде не хватает одного игрока, применяется правило «слепого счёта», которое действует по следующему принципу – за отсутствующего игрока начисляются очки одного из двух играющих, который показывает худший результат в партии и от этого результата - минус 20%. И так в каждой партии. Играющим членам команды запрещено делать броски за отсутствующего игрока.
- 17.2. Если в паре соперников одна из команд оказывается в большинстве, то команды не могут играть по договорённости между собой 2 на 2. Они обязаны играть 3 на 2, с применением правила «слепого счёта».
- 17.3. Разрешено играть 2 на 2, если команды об этом договорились заранее. В этом случае правило «Слепой счёт» не действует.
- 17.4. Также, команда, у которой не хватает на игру одного или двух игроков, имеет право пригласить игрока из другой команды лиги, исходя из потолка среднего результата для каждого дивизиона (на момент приглашения игрока):
> Дивизион Bronze – 175.

- > Дивизион Silver – 185.
- > Дивизион Gold – 195.
- > Дивизион Platinum – без ограничений.

17.5. Команда не может полностью состоять из приглашённых игроков. Разрешается пригласить не более двух игроков.

18. Неявка на игру.

- 18.1. За неявку команды на игру ей засчитывается поражение со счётом 0:10. И команда обязана заплатить взнос за игру.
- 18.2. Команда получает дисквалификацию после 3-й неявки на игру.
- 18.3. В случае снятия команды с соревнований, по любой причине, все ранее уплаченные взносы ей не возвращаются. 18.9. Если команда решает сняться с чемпионата, то она должна либо доиграть начатый круг до конца, либо оплатить оставшиеся игры круга.
- 18.4. На место ушедшей команды организаторы вправе заявить любую другую команду на своё усмотрение. Новой команде идут в зачёт все показатели ушедшей команды.
- 18.5. Если новая команда не заявляется, то все команды не сыгравшие с выбывшей командой, обязаны провести матчи без соперника.
- 18.6. Индивидуальные результаты игроков из выбывшей команды остаются в силе. В том числе, если игрок продолжит участие в чемпионате в составе другой команды.
- 18.7. Если команда опоздала к началу первого фрейма, то получает за первую партию 0 очков. При этом опоздавшая команда может начать матч со второй, с третьей, или с четвёртой партии.
- 18.8. По договорённости с соперником, разрешается ожидание опаздывающего игрока не более 10 минут после окончания разминки. После истечения этого времени, команды обязаны начать игру. В противном случае, обе команды за эту партию получают "0" очков.

19. Распределение мест, в случае равенства очков.

- 19.1. В случае равенства очков у двух и более команд обладатель более высокого места определяется по следующим показателям:
- по личным играм за весь чемпионат;
 - по лучшему среднему результату за весь чемпионат;
 - по лучшей сумме кегель в личных встречах за весь чемпионат;

20. Кубок лиги.

- 20.1. Принимающие участие в Кубке лиги команды, распределяются по дивизионам согласно среднего результата по итогам первых трёх туров чемпионата ABL, а также с учётом личного рейтинга игроков последнего чемпионата ABL.
- 20.2. Игры проводятся по круговой системе. Команды играют каждая с каждой в своём дивизионе по одной игре. Игры будут проходить в BC Bowlero по средам. Начало в игр 19.00.
- 20.3. Игры в каждом дивизионе проходят 1 раз в 4 недели. График составляется сразу на весь сезон. О желании перенести игру необходимо сообщать не позднее чем за неделю до начала тура.
- 20.4. Формат турнира.
- 20.4.1. В каждой команде играет по 3 игрока. Игра состоит из 3 партий.
- 20.4.2. Задача игрока - необходимо победить своего оппонента.
- 20.4.3. Пары соперников определяются по принципу: игрок №1 играет против игрока №1 команды соперников; игрок №2 vs игрок №2; игрок №3 vs игрок №3.
- 20.4.4. За каждую победу своего игрока команда получает 2 очка, за ничью – 1 очко. В одной игре разыгрывается 18 очков.
- 20.4.5. Сумма кеглей никак не влияет на итоговый результат. Главное – победы над оппонентом.
- 20.5. Команды занявшие 1-4 места в каждом дивизионе проходят в play-off где разыгрывают титул. В ½ финала играют: 1 место vs 4 место; 2 место vs 3 место; Победители пар играют финал за 1 место, проигравшие – за 3 место.

- 20.6. Личный рейтинг игроков фиксируется по наибольшему числу побед в процентах от количества сыгранных игр. В итоговый рейтинг попадают игроки сыгравшие не менее 50% игр. В случае одинакового процента побед у двух и более игроков, более высокое место занимает игрок у которого сыграно больше партий. Если и этот показатель одинаковый, то во внимание принимается средний результат игроков.
- 20.7. Расстановка игроков по номерам.
- 20.7.1. Расстановка игроков имеет важное значение – кому против кого играть.
- 20.7.2. Первой расставляет игроков по номерам команда стоящая выше в турнирной таблице. При равенстве очков первой расставляет игроков команда у которой выше рейтинг на начало турнира. Таким образом, преимущество в расстановке игроков предусмотрено для команд находящихся ниже в турнирной таблице на текущий момент. При равенстве показателей во внимание принимается рейтинг на начало турнира.
- 20.8. Порядок распределения мест (среди команд) при равенстве очков:
- по личным встречам;
 - по лучшему среднему в личных встречах;
 - по лучшему среднему за весь турнир;
 - по рейтингу (на начало турнира);
 - в случае ничейного результата в играх play-off, применяется правило roll-off (переигровка 9-го и 10-го фреймов).
- 20.9. Участие в Кубке лиги (лицензия) – бесплатно.
Стоимость дорожек – 39 евро с команды, включая игры play-off (полуфиналы и ифиналы).
- 20.10. Распределение призового фонда.
- 20.10.1. Общий призовой фонд Кубка лиги распределяется между командами занявшими 1-4 места в каждом дивизионе.
- 20.10.2. Призовой фонд распределяется следующим образом: 1 место = 40%, 2 место = 25%, 3 место = 20%, 4 место = 15%.
- 20.11. За исключением выше перечисленных правил, Кубок лиги проводится по правилам чемпионата ABL.

21. Порядок оформления протокола.

- 21.1. Протокол игры заполняют и подписывают капитаны команд или представитель команды (в отсутствии капитана).
- 21.2. Заполненный протокол должен быть сдан судье в тот же день, сразу после окончания соревнований.
- 21.3. Капитаны команд отвечают за достоверность внесённых в протокол данных и его аккуратность. Не правильно и не аккуратно (не понятно) заполненные протоколы обрабатываться не будут и капитан будет обязан самостоятельно связываться с техническими службами боулинга, для уточнения данных.

22. Порядок подачи апелляции (протеста).

- 22.1. Апелляция может быть подана: на нарушение регламента соревнований, необъективное судейство, плохое техническое обеспечение соревнований, на другие факторы, повлиявшее на качество игры и её результат.
- 22.2. Апелляция может быть подана в течение суток после окончания игр тура.
- 22.3. Апелляция подаётся в письменном виде (или по электронной почте) на имя директора соревнований или главного судьи соревнований. В документе должна быть коротко изложена суть претензии. Так же, претензия может быть внесена в протокол матча.
- 22.4. Апелляцию может подавать только представитель команды.
- 22.5. Рассмотрение апелляции происходит в течении недели и решение выносится до начала следующего тура.

23. Порядок оплаты.

- 23.1. Вступительный взнос за участие в лиге (лицензия) – 50 eur. Оплатить лицензию можно постепенно по договорённости с организаторами.
- 23.2. Крайний срок оплаты лицензии – до начала второго круга. Исключение – отдельная договорённость с организаторами. В случае нарушения этого правила,

Команда не допускается до игр, или ей засчитывается техническое поражение со счётом – 0:10, во всех играх с участием нелицензированного игрока.

- 23.3. Оплата дорожек за каждый тур – 45,00 EUR. Дорожки должны быть оплачены до начала игры перед каждым туром, либо за несколько туров или за весь чемпионат вперёд, по желанию команды. При оплате перечислением, организаторы должны быть предупреждены не позднее чем за неделю до первой оплачиваемой перечислением игры.

24. Титулы.

- 24.1. По итогам регулярного чемпионата команды, занявшие 1-3 места в своих дивизионах, получают звание победителя, серебряного и бронзового призёров чемпионата.

25. Награды и призы.

- 25.1. Награждаются победители и призёры каждого дивизиона.

- 25.2. По итогам чемпионата вручаются следующие призы:

Командные:

- победитель и призёры - кубок и медали;
- приз за лучший результат в одной игре (четыре партии);
- приз за лучший результат в одной партии;
- кубок прогресса.

Индивидуальные (мужчины + женщины):

- победитель и призёры индивидуального рейтинга – кубки;
- приз за лучшую сумму (четыре партии)
- приз за лучший результат;
- приз лучшему капитану;

- 25.3. Кубок лиги:

- победители дивизионов – кубок;

- 25.4. Возможны дополнительные призы от организаторов и спонсоров.

26. Прочее.

- 26.1. Если возникает ситуация (проблема), не предусмотренная настоящим регламентом, а также все другие спорные ситуации, то они рассматриваются в индивидуальном порядке организаторами соревнований. При необходимости вопрос выносится на Совет Капитанов Лиги (СКЛ).

При сложных ситуациях, окончательное решение принимают директор и главный судья соревнований.

- 26.2. При наступлении форс-мажорных обстоятельств, организаторы могут вносить в регламент любые изменения в соответствии с возникшей ситуацией.