



17. AMATIERU BOULINGA LĪGA

REGLAMENTS

LATVIJAS AMATIERU BOULINGA ASOCIĀCIJA
2022 / 2023



17. AMATIERU BOULINGA LĪGA

REGLAMENTS

1. Sacensību statuss.

1.1. Komandu sacensības.

2. Organizatori.

2.1. Latvijas Amatieru boulinga asociācija (LABA).

3. Sacensību norises vieta, laiks un termiņi.

3.1. "Pepsi centrs" (Uzvaras bulvāris 10).

3.2. Spēļu sākums 19.00.

3.3. Regulārā turnīra sākums – 2022.gada 12. septembrī.

3.4. Regulārā turnīra beigas – 2023.gada 23. maijā.

4. Kontakti.

4.1. Sacensību direktors – Nikolajs Ļevikins, tālr. (+371) 29505900, e-pasts: boulinglv@gmail.com

4.2. Sacensību galvenais tiesnesis – Karina Maslova, tālr. (+371) 20092131, e-pasts: karina.lababowling@gmail.com

4.3. Informatīvais atbalsts: Edgars Kobiljuks, tālr. (+371) 29711541, e-pasts: edgars@universalservices.lv. Mājas lapa: www.vissparboulingu.lv.

5. Dalībnieki.

5.1. Komandā ir jāpiesaka ne mazāk kā 3 (trīs) dalībnieki. Maksimālo dalībnieku skaits nav ierobežots.

5.2. Komandas dalībnieku vecumam nav ierobežojumu.

5.3. Komandas nosaukumam ir jābūt paziņotam pieteikumā.

6. Kārtība.

Sacensību laikā spēļu zonā Aizliegts:

6.1. Nepiedienīgi uzvesties - trokšņot, traucēt citus spēlētājus, iet citu spēlētāju zonā.

6.2. Atrasties nepiederošām personām, kuras nepiedalās spēlē, nav spēļu organizatori vai tehniskie darbinieki.

6.3. Atrasties ne sporta (boulinga apavi) apavos.

6.4. Atrasties alkohola vai narkotisko vielu iedarbībā, smēķēt.

7. Formas.

7.1. Komandām ir rekomendēts spēlēt vienādos kreklos (polo vai t-krekli).

7.2. Vīrieši spēlē biksēs, sievietes - biksēs, šortos vai sporta svārkos. Karstā laikā vīrieši var spēlēt garos šortos (bridžos).

8. Bumbas.

8.1. Bumbu komplekts netiek reglamentēts. Spēlētājs drīkst izmantot neierobežotu bumbu skaitu – gan savas, gan zāles bumbas.

8.2. Sacensību laikā ir atļautas jebkuras manipulācijas ar boulinga bumbām.

9. Eļļas programma.

9.1. Eļļas programma tiek nopublicēta oficiālajā LABA mājas lapā pirms čempionāta sākuma.

9.2. Katrā aplī tiek izmantotā atšķirīgā eļļas programma.

10. Sacensību shēma.

10.1. Čempionāts notiek četros divizionos (Platinum, Gold, Silver, Bronze). Katrā divizionā spēlē no 6 līdz 10 komandām. Visās divīzijās sacensības notiek pēc vienādiem noteikumiem.

10.2. Spēlē vienlaicīgi piedalās pa trīs spēlētāji no katras komandas.

10.3. Rotācija starp divizioniem notiek pēc katra apļa – divas sliktākās komandas pāriet zemākā divizionā, turklāt divas labākās komandas pāriet augstākā divizionā.

10.4. Pēc katra apļa komandu rezultāti tiek anulēti. Individuālie rezultāti (spēlētāju vidējais) saglabājas līdz čempionāta beigām.

10.5. Pēc katra apļa visas komandas iegūst bonusa punktus atkarībā no iegūtās vietas šajā aplī. Par pirmo 1. tiek saņemti 8 punkti, par 2. vietu – 7 punkti, ..., par 8. vietu – 1 punkts. Bonusa punkti tiek uzkrāti pirmajos trīs apļos un tiek summēti katrai komandai. Pēc pārejas uz citu divizionu, punkti seko līdzī komandai. Uzkrātie punkti ir "starta kapitāls" pirms 4.apļa sākuma. Pēdējā, 4.aplī, bonusa punktiem klāt tiek summēti visi spēles punkti par 4.apli.

10.6. Kopumā katra komanda novada čempionātā 28 mačus.

10.7. Pirms katras kārtas notiek 10 minūšu iesildīšanās.

10.8. Komandas spēlē pēc cross-line principa, izņemot gadījumus, kad tiek spēlētas spēles, kuru rezultāti tiek salīdzināti pēc izspēles citādā laikā. Šajos gadījumos tiek izmantots viens celiņš.

11. Punktu skaitīšanas kārtība.

11.1. Katra spēle sastāv no 4 partijām, par uzvaru katrā spēlē tiek piešķirti 2 punkti, pluss 2 punkti par labāko komandas spēļu summu četrās spēlēs. Kopumā, katrā mačā tiek izspēlēti 10 punkti.

11.2. Neizšķirta rezultāta gadījumā katra komanda saņem pa vienam punktam.

11.3. Komandu sacensībās visi punkti skaitās kopā ar handikapu.

11.4. Komandu un individuālā ieskaite katrā divizionā notiek atsevišķi divizona ietvaros.

12. Individuālais reitings un handikapi.

12.1. Individuālajos reitingos handikapi netiek ņemti vērā.

12.2. Kopējais individuālais reitings tiek rēķināts tikai spēlētājiem, kuri sezonā ir nospēlējuši vismaz 50 partijas.

12.3. Individuālais reitings "seko līdzī" spēlētājam, tajā skaitā ja spēlētājs pāriet citā komandā, vai arī ar savu komandu pāriet citā divizionā. Galējais rezultāts tiek ieskaitīts par to komandu un to divizionu, kurā spēlētājs noslēdz čempionātu.

12.4. Individuālais reitings un TOP-10 tiek skaitļots par visu čempionātu.

12.5. Sievietēm, junioriem līdz 14 gadiem un senioriem 60+ tiek piešķirts handikaps 8 punkti katrā spēlē.

12.6. Par "Juniors" un "Seniors" kategorijas spēlētājiem ir jāziņo organizatoriem brīdī, kad iestājas/beidzās vecuma ierobežojumi.

13. Nomaīņa.

13.1. Sacensību laikā nomaīņas var būt neierobežotā skaitā.

13.2. Partijas laikā nomaīņas ir aizliegtas.

13.3. Nomaīņa var tikt veikta pirms katras partijas sākuma. Jaunā spēlētāja uzvārdam ir jābūt attēlotam protokolos.

14. Spēlētāju pieteikšana.

14.1. Jaunus spēlētājus var pieteikt jebkurā laikā līdz spēles sākumam.

14.2. Jaunais dalībnieks var uzsākt spēli pēc tam kad ir nomaksāta licence.

14.3. Ja komandā spēlē neregistrēts dalībnieks, tad komandai uzliek tehnisko sodu – zaudējumu ar rezultātu 0:10, bet individuālie rezultāti legālajiem spēlētājiem paliek spēkā. Vainīgā spēlētāja individuālais rezultāts tiek anulēts, turklāt komandas ieskaitē tiek ņemts vērā rezultāts, kas veidojas pēc "aklā rezultāta" principa.

14.4. Ir aizliegts pieteikt jaunus spēlētājus čempionāta divās pēdējās tūrēs.

15. Pārejas.

- 15.1. Spēlētāju pāreja no vienas komandas uz otru ir atļauta ne vairāk kā četras reizes sezonas laikā un ne vairāk kā vienu reizi aplī. Izņēmums ir situācija, kad kāda komanda jebkuru iemeslu dēļ vairs neņem dalību turnīrā. Šīs komandas jebkurš spēlētājs ir tiesīgs pieteikties citā komandā, un šī pāreja netiks uzskaitīta un neietekmēs atļauto pāreju limitu.
- 15.2. Pārejot citā komandā, spēlētājam ir jāiegādājas jaunā licence 20 EUR apmērā.
- 15.3. Pēc pārejas citā komandā no izjauktās komandas, licence atkārtoti nav jāiegādājas.

16. Spēļu pārceļšana.

- 16.1. Organizatori aicina komandas izvairīties no nepamatotām spēļu pārceļšanām. Paziņojot organizatoriem par nepieciešamību pārceļt spēli, komandai ir jānosauc iemesls. Spēles pārceļšanu drīkst pieteikt tikai gadījumos, ja ir iespēja spēlēt ne vairāk kā vienam spēlētājam un nav iespējas kādu spēlētāju pieaicināt.
- 16.2. Spēles pārceļšana ir iespējama tikai ar pretinieka piekrišanu.
- 16.3. Informācija par spēles pārceļšanu ir jānodod sacensību direktoram vai galvenajam tiesnesim ne vēlāk ka 24 stundas pirms spēles.
- 16.4. Spēļu pārceļšana ir iespējama aparatūras bojājuma gadījumos, ja nav pieejami rezerves celiņi.
- 16.5. Ja spēlei nav iespējams turpināt aparatūras bojājuma dēļ, tiek piedāvāti citi celiņi ar tekošo rezultātu saglabāšanu. Šajā gadījumā eļļa tiek uzklāta atkārtoti. Ja visi celiņi ir aizņemti, tad, pēc komandu saskaņojuma, spēles tiek turpinātas tajā pašā dienā pēc tam, kad atbrīvojas celiņi, vai arī spēle tiek pārceļta uz citu dienu, saglabājot tekošos rezultātus.
- 16.6. Komandām ir tiesības lūgt pārceļt spēlei pēc 30 minūtes ilgas pauzes.
- 16.7. Spēļu pārceļšana ir iespējama, ja bowlingā tiek rīkots kāds pasākums.

17. Spēle nelīdzvērtīgos sastāvos.

- 17.1. Gadījumā, ja komandā pietrūkst viens spēlētājs, tiek piemēroti "aklā rezultāta" noteikumi, kas darbojas pēc sekojošā principa: spēlētājam, kas nav ieradies uz spēli, tiek ieskaitīti sliktākā rezultāta ieguvēja punkti šajā partijā, atņemot no tā 20%. Klātesošiem spēlētājiem ir aizliegts veikt metienus tā spēlētāja vietā, kas nav ieradies.
- 17.2. Ja pretinieku pāri viena no komandām ir vairākumā, spēlētājiem ir aizliegts pēc savstarpējās vienošanās spēlēt "2 pret 2". Komandām ir jāspēlē "3 pret 2" ar aklā rezultāta piemērošanu.
- 17.3. Ir atļauts spēlēt "2 pret 2", ja komandas par to ir vienojušas iepriekš. Šajā gadījumā "aklā rezultāta" princips netiek piemērots.
- 17.4. Komanda, kurai trūkst viens vai divi spēlētāji, ir tiesīga uzaicināt spēlētāju no jebkuras līgas komandas, ņemot vērā vidējā rezultāta ierobežojumus katram divizionam (spēlētāja aicināšanas brīdī):
 - Divizons Bronze – 175
 - Divizons Silver – 185
 - Divizons Gold – 195
 - Divizons Platinum – bez ierobežojumiem.
- 17.5. Komanda nevar sastāvēt tikai no pieaicinātajiem spēlētājiem. Komanda ir tiesīga pieaicināt ne vairāk par diviem spēlētājiem.

18 . Neierašanās uz spēli.

- 18.1. Ja komanda neierodas uz spēli, tad tai tiek noteikts zaudējums 0:10. Komandai ir jāveic dalības maksas apmaksā.
- 18.2. Pēc trešās neierašanās uz spēli, komanda tiek diskvalificēta.
- 18.3. Ja komanda tiek izslēgta no sacensībām jebkuru iemeslu dēļ, visas iepriekš samaksātās iemaksas netiek atgrieztas. Gadījumā, ja komanda vēlas pārtraukt dalību čempionātā, tai ir jānoslēdz pilnais aplis, vai arī ir jāapmaksā visas tekošā apļa spēles.
- 18.4. Izslēgtās komandas vietā organizatori ir tiesīgi aicināt jebkuru citu komandu pēc saviem uzskatiem. Jaunai komandai tiek piešķirti izslēgtas komandas punkti.
- 18.5. Gadījumā, ja jaunā komanda nepiesakās, tad visām komandām, kas vēl neizspēlēja savus mačus ar izslēgto komandu, ir jāizspēlē mačs bez pretinieka.
- 18.6. Izslēgtās komandas spēlētāju individuālie rezultāti saglabājas, arī tajā skaitā, ja spēlētājs turpina spēlēt čempionātā citā komandā.
- 18.7. Ja komanda nokavē pirmā freima sākumu, tad saņem par pirmo partija 0 punktus. Taču nokavējusi komanda var spēlēt maču no otrās, trešās vai ceturtās partijas.

18.8 Pēc vienošanās ar pretinieku, ir atļauta viena spēlētāja kavēšanās par 10 minūtēm pēc iesildīšanas beigām. Pēc šī laika iztecēšanas, komandām ir jāsāk spēle, pretējā gadījumā abas komandas saņem 0 punktus par šo partiju.

19. Vietu sadalījums vienādu punktu gadījumā.

19.1. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad augstāka vieta tiek noteikta pēc šādiem rādītājiem:

- Pēc savstarpējām spēlēm visā čempionātā;
- Pēc labākā vidējā rezultāta visā čempionātā;
- Pēc ķeģļu summas savstarpējās spēlēs visā čempionātā.

20. Līgas Kausis.

20.1. Komandas, kas piedalās Līgas Kausā, tiek sadalītas pa divizioniem saskaņā ar vidējo rezultātu pirmajās trīs ABL čempionāta tūrēs, kā arī ņemot vērā spēlētāju iepriekšējā ABL čempionāta individuālo reitingu.

20.2. Spēles norisinās pēc apļa sistēmas. Komandas spēlē cita ar citu pa vienai spēlei savu divizionu ietvaros. Spēles norisināsies BC Bowlero trešdienās. Spēļu sākums ir plkst. 19:00.

20.3. Spēles katrā divizionā norisinās vienreiz četrās nedēļās. Spēļu grafiks tiek sastādīts vienu reizi visai sezonai. Par vēlmi pārcelt spēli ir jāpaziņo ne vēlāk ka nedēļu pirms tūres sākuma.

20.4. Turnīra formāts.

20.4.1. Katrā komandā spēlē trīs spēlētāji. Tiek spēlētas trīs partijas.

20.4.2. Spēlētāja uzdevums ir uzvarēt savu tiešo pretinieku.

20.4.3. Pretinieku pāri tiek noteikti pēc sekojošā principa: spēlētājs Nr.1 spēlē pret spēlētāju Nr.1; spēlētājs Nr.2 pret spēlētāju Nr.2; spēlētājs Nr.3 pret spēlētāju Nr.3.

20.4.4. Par katru sava spēlētāja uzvaru komanda saņem 2 punktus, par neizšķirtu – 1 punktu. Katrā spēlē tiek izspēlēti 18 punkti.

20.4.5. Ķeģļu summa neietekmē gala rezultātu; galvenais ir uzvaras pret saviem tiešiem pretiniekiem.

20.5. Komandas, kas ieņem 1.-4. vietas katrā divizionā, tiek izslēgšanas (play-off) kārtā, kurā tiek izspēlēts tituls. Pusfinālā spēlē: 1. pret 4. vietas ieguvējiem; 2. pret 3. vietas ieguvējiem. Pusfinālu uzvarētāji turpina cīņu finālā, turklāt zaudētāji – cīņu par 3.vietu.

20.6. Individuālais reitings tiek uzskaitīts pēc uzvaru pret saviem tiešiem pretiniekiem, relatīva biežuma (uzvaru % no visām spēlēm). Kopēja reitingā nonāk spēlētāji, kas ir nospēlējuši vismaz 50% spēļu. Gadījumā, ja spēlētājiem ir vienāds uzvaru procents, tad augstāku vietu ieņem cilvēks ar lielāku spēļu skaitu. Gadījumā, ja arī šis rādītājs ir vienāds, tad tiek ņemts vērā spēlētāju vidējais rezultāts.

20.7. Spēlētāju secības noteikšana.

20.7.1. Spēlētāju secībai ir liela nozīme, jo no tās ir atkarīgs, kas pret ko spēlēs.

20.7.2. Pirmām kārtām savu spēlētāju secību nosaka komanda, kurai ir augstāka pozīcija reitingā. Vienāda punktu skaita gadījumā pirmām kārtām savu spēlētāju secību nosaka komanda, kurai ir bijis augstāks reitings turnīra sākumā. Tādā veidā priekšrocība spēlētāju secības noteikšanā ir komandām, kuras atrodas zemākās reitinga pozīcijās tekošajā brīdī. Vienādu rādītāju gadījumā tiek ņemts vērā turnīra sākuma reitings.

20.8. Vietu sadalījuma kārtība (komandu starpā) vienādu punktu skaita gadījumā:

- pēc savstarpējās spēles rezultāta;
- pēc vidējā rezultāta savstarpējās spēlēs;
- pēc vidēja visā turnīrā;
- pēc reitinga turnīra sākumā;
- neizšķirta rezultātā gadījumā play-off spēlēs, tiek pielietots roll-off princips (tiek pārspēlēts 9. un 10. freims).

20.9. Līgas Kausa dalības maksa (licence) netiek piemērota. Maksa par celiņiem – EUR 39.00 no komandas, t.sk. play-off spēles (pusfināli un fināli).

20.10. Balvu fonda sadalījums.

20.10.1. Līgas Kausa kopējais balvu fonds tiek sadalīts starp komandām, kas ieņēma 1.-4. vietas katrā divizionā.

20.10.2. Balvu fonda sadalījuma kārtība: 1.vieta = 40%, 2.vieta = 25%, 3.vieta = 20%, 4.vieta = 15%.

20.11. Neieskaitot augstāk minētus noteikumus, Līgas Kausis norisinās pēc ABL čempionāta noteikumiem.

21. Protokola noformēšanas kārtība.

21.1. Protokolu aizpilda un paraksta komandas kapteiņi vai komandas pārstāvis (kapteiņa prombūtnes laikā).

21.2. Aizpildītais protokols ir jānodod tiesnesim tajā pašā dienā, uzreiz pēc sacensībām.

21.3. Komandu kapteiņi atbild par protokolā ierakstītā pareizību un precizitāti. Nepareizi vai neprecīzi (nesalasāmi) aizpildītie protokoli netiks apstrādāti, un komandas kapteinim būs pienākums patstāvīgi sazināties ar boulingu rezultātu precizēšanai.

22. Apelācijas iesniegšanas kārtība (protests).

22.1. Apelācija var tikt iesniegta par reglamenta pārkāpumiem, neobjektīvu tiesāšanu, sliktu sacensību tehnisko nodrošinājumu un citiem faktoriem, kas ietekmējuši spēles rezultātu.

22.2. Apelācija var tikt iesniegta diennakts laikā pēc kārtas spēļu beigām.

22.3. Apelācija jāiesniedz rakstiskā vai elektroniskā veidā adresējot spēļu organizatoram vai sacensību galvenajam tiesnesim. Dokumentā īsi un konkrēti ir jāizskaidro apelācijas būtība.

22.4. Apelāciju var iesniegt tikai komandas pārstāvis.

22.5. Apelācijas izskatīšana notiek nedēļas laikā un lēmumu paziņo pirms nākamās spēļu kārtas.

23. Apmaksas kārtība.

23.1. Dalības maksa (licence): EUR 50.00. Maksājumu par licenci var sadalīt, vienojoties ar organizatoriem.

23.2. Pēdēja licences apmaksas diena – otrā apļa sākums, izņemot atsevišķus gadījumus, kad pastāv vienošanās ar organizatoriem. Gadījumā, ja šis noteikums tiek pārkāpts, komanda netiek pielaista pie spēlēm, vai arī komandai tiek ieskaitīti tehniskie zaudējumi visās spēlēs, kurās piedalījās nelicencētais spēlētājs.

23.3. Komandas dalības maksa katrā tūrē – EUR 45.00, kas ir jāsamaksā līdz katras kārtas spēļu sākumam vai par vairākām kārtām uz priekšu, vai arī par visu čempionātu, pēc komandas vēlmēm. Veicot maksājumu ar pārskaitījumu, ir jābrīdina organizatori vismaz vienu nedēļu pirms pirmās spēles, kas tiek apmaksāta.

24. Tituli.

24.1. Pēc regulārā čempionāta beigām, komandas, kas ieņēma 1.-3. vietas savos divizionos Gold, Silver, Bronze, saņem uzvarētāja, sudraba un bronzas medaļnieku godalgas.

25. Apbalvošana.

25.1. Apbalvoti tiek katra divizona uzvarētāji.

25.2. Pēc visa čempionāta tiek pasniegtas sekojošās godalgas:

Komandu:

- Uzvarētāji un medaļnieki – kauss un medaļas;
- Balva par labāko rezultātu vienā spēlē (4 partijas);
- Balva par labāko rezultātu vienā spēlē (1 partija);
- Progres kauss

Individuālās (vīrieši un sievietes):

- Individuālā reitinga uzvarētājiem un pārējām godalgotām vietām – kausi;
- balva par labāko sēriju (četras partijas) ;
- balva par labāko rezultātu;
- balva labākajam kapteinim.

25.3. Līgas Kauss:

- divizonu uzvarētāji un medaļnieki – kauss.

25.4. Ir iespējamas papildus balvas no organizatoriem un sponsoriem.

26. Pārējie noteikumi.

26.1. Ja rodas situācija (problēma), kas nav noteikta ar reglamentu, kā arī strīdu gadījumos, doto situāciju individuālajā kārtībā izskata sacensību organizatoru komiteja. Pēc vajadzības problēmu var izskatīt Līgas kapteiņu Padome. Sarežģītajās situācijās galīgo lēmumu pieņem sacensību direktors un galvenais tiesnesis.

26.2. Iestājoties force majeure situācijai, organizatoriem ir tiesības veikt izmaiņas šajā nolikumā, ņemot vērā situāciju.