



21. AMATIERU BOULINGA LĪGAS

REGLAMENTS

LATVIJAS AMATIERU BOULINGA ASOCIĀCIJA
2026. / 2027.

AMATIERU BOULINGA LĪGA

REGLAMENTS

1. Sacensību statuss.

1.1. Komandu sacensības.

2. Organizatori.

2.1. Latvijas Amatieru boulinga asociācija (LABA).

3. Sacensību norises vieta, laiks un termiņi.

3.1. "Pepsi centrs" (Uzvaras bulvāris 10).

3.2. Spēļu sākums plkst.19:00.

3.3. Čempionāta sākums – 2026. gada 07. septembrī.

3.4. Čempionāta beigas – 2027. gada 25. maijā.

4. Kontakti.

4.1. Sacensību direktors – Nikolajs Ļevikins, tālr. (+371) 29505900, e-pasts: boulingslv@gmail.com

4.2. Sacensību galvenais tiesnesis – Karina Maslova, tālr. (+371) 20092131, e-pasts: karina.lababowling@gmail.com

4.3. Informatīvais atbalsts: Edgars Kobiljuks, tālr. (+371) 29711541, e-pasts: edgars@universalservices.lv. Mājas lapa: www.boulingaliga.lv; www.vissparboulingu.lv;

5. Dalībnieki.

5.1. Komandā ir jāpiesaka ne mazāk kā 3 (trīs) dalībnieki. Maksimālo dalībnieku skaits nav ierobežots.

5.2. Komandas dalībnieku vecumam nav ierobežojumu.

6. Kārtība.

Sacensību laikā spēļu zonā aizliegts:

6.1. Nepiedienīgi uzvesties - trokšņot, traucēt citus spēlētājus, iet citu spēlētāju zonā.

6.2. Atrasties nepiederošām personām, kuras nepiedalās spēlē, nav spēļu organizatori vai tehniskie darbinieki.

6.3. Atrasties ne sporta (boulinga apavi) apavos.

6.4. Atrasties alkohola vai narkotisko vielu iedarbībā, smēķēt.

7. Formas.

7.1. Komandām ir jābūt savai vienotai spēļu formai (polo krekli vai T-krekli).

7.2. Gadījumā, ja komandai nav vienotas spēļu formas, sākot no 3.trūres komandai tiek piemērots 10 EUR liels sods par katru tūri.

7.3. Vīriešiem ir jāspēlē biksēs, sievietēm – biksēs, šortos vai sporta svārkos. Karstajā laikā vīriešiem ir atļauts spēlēt sporta šortos vai pagarinātos šortos.

8. Bumbas.

8.1. Bumbu komplekts netiek reglamentēts. Spēlētājs drīkst izmantot neierobežotu bumbu skaitu – gan savas, gan zāles bumbas.

8.2. Sacensību laikā ir atļautas jebkuras manipulācijas ar boulinga bumbām.

9. Eļļas programma.

9.1. Katrā kārtā tiek izmantota atšķirīga eļļas programma.

9.2. Eļļas programma tiek nopublicēta pirms katras kārtas sākuma.

10. Sacensību shēma.

- 10.1. Čempionāts notiek četrās divīzijās (Platinum, Gold, Silver, Bronze). Katrā divīzijā spēlē ne vairāk kā 8 komandas. Visās divīzijās sacensības notiek pēc vienādiem noteikumiem. Organizatori patur tiesības formēt jaunas komandas (divīzijas) liela pieteikumu skaita gadījumā, tajā skaitā sezonas laikā.
- 10.2. Spēlē vienlaicīgi piedalās pa trīs spēlētājiem no katras komandas.
- 10.3. Rotācija starp divīzijām notiek pēc katras kārtas – divas sliktākās komandas pāriet zemākā divīzijā, turklāt divas labākās komandas pāriet augstākā divīzijā.
- 10.4. Pēc katras kārtas komandu rezultāti tiek anulēti. Individuālie rezultāti (spēlētāju vidējais) saglabājas līdz čempionāta beigām.
- 10.5. Pēc katras kārtas visas komandas iegūst bonusa punktus atkarībā no iegūtās vietas šajā kārtā (sk. tabulu). Bonusa punkti tiek uzkrāti pirmajās trīs kārtās un tiek summēti katrai komandai. Pēc pārejas uz citu divīziju, punkti seko līdzi komandai. Uzkrātie punkti ir “starta kapitāls” pirms 4.kārtas sākuma. Pēdējā, 4.kārtā, bonusa punktiem klāt tiek summēti visi spēles punkti par 4.kārtu.

Punktu piešķiršanas shēma pēc divīzijām.

Vieta	Platinum	Gold	Silver	Bronze
1.	9	8	7	6
2.	8	7	6	5
3.	7	6	5	4
4.	6	5	4	3
5.	5	4	3	2
6.	5	4	3	2
7.	4	3	2	1
8.	4	3	2	1

- 10.6. Pirms katras spēles notiek 10 minūšu iesildīšanās.
- 10.7. Komandas spēlē pēc cross-line principa, izņemot gadījumus, kad tiek spēlētas spēles, kuru rezultāti tiek ierakstīti pēc izspēles citā laikā. Šajos gadījumos tiek izmantots viens celiņš.
- 10.8. Pirms čempionāta sākuma norisinās atlases kārtā ar mērķi sadalīt komandas pa divizioniem. Katra komanda spēlē 4 spēles, un pēc nospēlēto spēļu vidējā rezultāta komandas tiek sadalītas pa divizioniem. Vienādā vidējā rezultāta gadījumā tiek ņemts vērā pēdējās spēles rezultāts, priekšpēdējās spēles rezultāts, utt.
 - 10.8.1. Spēles notiek bez cross-lane sistēmas. Celiņu maiņa notiek pēc katras spēles: pāra celiņi – 3 celiņi pa labi, nepāra celiņi – 3 celiņi pa kreisi.
 - 10.8.2. Celiņu sadalījums notiek izlozes kārtībā pirms spēļu sākuma.
- 10.9. Pēc regulārā čempionāta noslēguma tiek spēlētas papildus spēles - Round Robin formātā.
 - 10.9.1. Round Robin spēlēs piedalās komandas, kas ieņēma 1.-5. vietas katrā no divīzijām. Ja kāda no minētajām komandām atsakās no Round Robin spēlēm, tās vietā drīkst piedalīties kāda no komandām, kas ieņēma 6.-8. vietu.
 - 10.9.2. Spēlēs notiek pēc klasiskajiem Round Robin noteikumiem – katrs izspēlē ar katru pretinieku vienu spēli, ar bonusa punktiem par uzvaru. Spēles norisinās vienā dienā – četras spēles pēc kārtas.
 - 10.9.3. Vienādu punktu skaita gadījumā divām vai vairākām komandām tiek ņemta vērā vieta, kuru komanda ieņēma ABL čempionātā.
- 10.10. Pieaicinātā spēlētāja noteikums Round Robin spēlēs nedarbojas, kā arī ir aizliegts pieaicināt jaunus spēlētājus. Ir atļauts piedalīties tikai tiem spēlētājiem, kas tika iespēlēti ABL čempionātā. Spēlētāju trūkuma gadījumā komandai ir jāspēlē pēc “aklā rezultāta” noteikumiem.
- 10.11. Round Robin spēļu celiņu maksa sastāda 60 EUR no komandas par visām 4 spēlēm.

11. Punktu skaitīšanas kārtība.

- 11.1. Katra tūres spēle sastāv no 4 spēlēm (partijām), par uzvaru katrā spēlē (partijā) tiek piešķirti 2 punkti, plus 2 punkti par labāko komandas spēļu summu četrās spēlēs (partijās). Kopumā, katrā spēlē tiek izspēlēti 10 punkti.
- 11.2. Neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē (partijā) katra komanda saņem pa vienam punktam.
- 11.3. Komandu sacensībās visi punkti skaitās kopā ar handikapu.
- 11.4. Komandu un individuālā ieskaite katrā divīzijā notiek atsevišķi divīzijas ietvaros.

12. Individuālais reitings un handikapi.

- 12.1. Individuālajos reitingos handikapi netiek ņemti vērā.
- 12.2. Kopējais individuālais reitings tiek rēķināts tikai spēlētājiem, kuri sezonā ir nospēlējuši vismaz 50 spēles (partijas).
- 12.3. Individuālais reitings "seko līdzi" spēlētājam, tajā skaitā ja spēlētājs pāriet citā komandā vai arī ar savu komandu pāriet citā divīzijā. Galējais rezultāts tiek ieskaitīts par to komandu un to divīziju, kurā spēlētājs noslēdz čempionātu.
- 12.4. Individuālais reitings un TOP-10 tiek skaitļots par visu čempionātu.
- 12.5. Sievietēm, junioriem (meitenēm un zēniem) līdz 14 gadiem, senioriem-vīriešiem 60+ tiek piešķirts handikaps 8 punkti katrā spēlē (partijā).
- 12.6. Seniori sāk saņemt handikapu atbilstošā vecuma iestāšanās brīdī. Junioriem ir handikaps visas sezonas laikā, ja čempionāta sākumā viņi nav sasnieguši 15 gadu vecumu.
- 12.7. "Aklā rezultāta" un/vai pieaicinātā spēlētāja principa iestāšanās gadījumā handikaps tiek ņems vērā.

13. Nomaīņa.

- 13.1. Spēlētāju nomaīņas starp spēlēm ir neierobežotas.
- 13.2. Spēles (partijas) laikā nomaīņas ir aizliegtas.
- 13.3. Nomaīņa var tikt veikta pirms katras spēles (partijas) sākuma. Jaunā spēlētāja uzvārdam ir jābūt attēlotam protokolā.

14. Spēlētāju pieteikšana.

- 14.1. Jaunus spēlētājus var pieteikt jebkurā laikā līdz spēles (partijas) sākumam.
- 14.2. Ja komandā spēlē neregistrēts dalībnieks, viņa individuālais rezultāts tiek anulēts, turklāt komandas ieskaitē tiek ņemts vērā rezultāts, kas veidojas pēc "aklā rezultāta" principa.
- 14.3. Ir aizliegts pieteikt jaunus spēlētājus čempionāta divās pēdējās tūrēs.

15. Pārejas.

- 15.1. Spēlētāju pāreja no vienas komandas uz otru ir atļauta ne vairāk kā četras reizes sezonas laikā un ne vairāk kā vienu reizi kārtā. Izņēmums ir situācija, kad kāda komanda jebkuru iemeslu dēļ vairs neņem dalību turnīrā. Šīs komandas jebkurš spēlētājs ir tiesīgs pieteikties citā komandā un šī pāreja netiks uzskaitīta, un neietekmēs atļauto pāreju limitu.

16. Spēļu pārceļšana.

- 16.1. Organizatori aicina komandas izvairīties no nepamatotām spēļu pārceļšanām. Paziņojot organizatoriem par nepieciešamību pārcelt spēli, komandai ir jānosauc iemesls. Spēles pārceļšanu drīkst pieteikt tikai gadījumos, ja ir iespēja spēlēt ne vairāk kā vienam spēlētājam.
- 16.2. Spēles pārceļšana ir iespējama tikai ar pretinieka piekrišanu, un tai jānotiek tikai spēļu dienās: komandas, kas spēlē pirmdienās, drīkst pārspēlēt otrdienās, un otrādi.
- 16.3. Informācija par spēles pārceļšanu ir jānodod sacensību direktoram vai galvenajam tiesnesim ne vēlāk kā 24 stundas pirms spēles.
- 16.4. Spēļu pārceļšana ir iespējama aparatūras bojājuma gadījumos, ja nav pieejami rezerves celiņi.

- 16.5. Ja spēli nav iespējams turpināt aparatūras bojājuma dēļ, tiek piedāvāti citi celiņi ar tekošo rezultātu saglabāšanu. Ja visi celiņi ir aizņemti, tad, pēc komandu saskaņojuma, spēles tiek turpinātas tajā pašā dienā pēc tam, kad atbrīvojas celiņi, vai arī spēle tiek pārcelta uz citu dienu, saglabājot tekošos rezultātus.
- 16.6. Komandām ir tiesības lūgt pārcelt spēli pēc 30 minūtes ilgās pauzes.
- 16.7. Spēļu pārcelšana ir iespējama, ja boulingā tiek rīkots kāds pasākums, kā arī force majeure gadījumos.

17. Spēle nelīdzvērtīgos sastāvos.

- 17.1. Gadījumā, ja komandā pietrūkst viens spēlētājs, tiek piemēroti "aklā rezultāta" noteikumi, kas darbojas pēc sekojoša principa: spēlētājam, kurš nav ieradies uz spēli, tiek ieskaitīti sliktākā rezultāta ieguvēja punkti šajā spēlē, atņemot no tā 20%. Klātesošajiem spēlētājiem ir aizliegts veikt metienus tā spēlētāja vietā, kurš nav ieradies.
- 17.2. Ja pretinieku pāri viena no komandām ir vairākumā, spēlētājiem ir aizliegts pēc savstarpējās vienošanās spēlēt "2 pret 2". Komandām ir jāspēlē "3 pret 2" ar aklā rezultāta piemērošanu.
- 17.3. Ir atļauts spēlēt "2 pret 2", ja komandas par to ir vienojušas iepriekš. Šajā gadījumā "aklā rezultāta" princips netiek piemērots.
- 17.4. Komanda, kurai trūkst viens vai divi spēlētāji, ir tiesīga uzaicināt spēlētāju no jebkuras līgas komandas, ņemot vērā vidējā rezultāta ierobežojumus katrai divīzijai (spēlētāja aicināšanas brīdī):
 - Divīzija Bronze – 175
 - Divīzija Silver – 185
 - Divīzija Gold – 195
 - Divīzija Platinum – bez ierobežojumiem.
- 17.5. Komanda nevar sastāvēt tikai no pieaicinātajiem spēlētājiem. Komanda ir tiesīga pieaicināt ne vairāk par diviem spēlētājiem.
- 17.6. Ja spēlētājs gūst traumu spēles laikā un nevar turpināt spēli, tad viņa rezultāti tiek fiksēti pēc sekojošiem principiem:
 - > ja traumas gūšanas brīdī spēlētājs nepaspēja iesākt 6. freimu, tad viņa rezultāts tiek anulēts un tiek izmantoti aklā rezultāta noteikumi.
 - > ja spēlētājs paspēja iesākt 6. freimu, tad viņa rezultāts tiek fiksēts pēc pēdējā nospēlēta freima.
- 17.6.1. Spēlētājs, kurš paziņoja par izstāšanos traumas dēļ, nedrīkst atgriezties spēlē pēc pauzes.

18. Neierašanās uz spēli.

- 18.1. Ja komanda neierodas uz spēli, tad tai tiek noteikts zaudējums 0:10. Komandai ir jāveic dalības maksas apmaksa.
- 18.2. Pēc trešās neierašanās uz spēli, komanda tiek diskvalificēta.
- 18.3. Ja komanda tiek izslēgta no sacensībām jebkuru iemeslu dēļ, visas iepriekš samaksātās iemaksas netiek atgrieztas. Gadījumā, ja komanda vēlas pārtraukt dalību čempionātā, tai ir jāizspēlē tekošās kārtas spēles, vai arī ir jāapmaksā visas tekošās kārtas spēles.
- 18.4. Izslēgtās komandas vietā organizatori ir tiesīgi aicināt jebkuru citu komandu pēc saviem ieskatiem. Jaunai komandai tiek piešķirti izslēgtās komandas punkti.
- 18.5. Gadījumā, ja jaunā komanda nepiesakās, tad visām komandām, kas vēl neizspēlēja savas spēles ar izslēgto komandu, ir jāizspēlē spēle bez pretinieka. Visām komandām, kas jau nospēlēja ar izslēgto komandu, tekošajā kārtā tiek piešķirta tehniskā uzvara 10:0. Pie tam, visu spēlētāju individuālie rezultāti saglabājas.
- 18.6. Izslēgtās komandas spēlētāju individuālie rezultāti saglabājas, arī tajā gadījumā, ja spēlētājs turpina spēlēt čempionātā citā komandā.
- 18.7. Ja komanda nokavē pirmā freima sākumu, tad tā saņem 0 punktus par pirmo spēli (partiju). Taču nokavējusi komanda var spēlēt spēli no otrās, trešās vai ceturtās spēles (partijas).

18.8. Pēc vienošanās ar pretinieku, ir atļauta viena spēlētāja kavēšanās par 10 minūtēm pēc iesildīšanās beigām. Pēc šī laika iztecēšanas, komandām ir jāsāk spēle, pretējā gadījumā abas komandas saņem 0 punktus par šo spēli (partiju).

19. Vietu sadalījums vienādu punktu gadījumā.

19.1. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad augstāka vieta tiek noteikta pēc šādiem rādītājiem:

- Pēc savstarpējās spēles tekošajā kārtā, turklāt 4.kārtā – pēc punktu skaita savstarpējās spēlēs visā čempionātā;
- Pēc labākā vidējā rezultāta tekošajā kārtā, turklāt 4.kārtā – pēc labākā vidējā rezultāta visā čempionātā.
- Pēc labākās summas čempionāta pēdējā spēlē.

20. Protokola noformēšanas kārtība.

20.1. Protokolu aizpilda un paraksta komandas kapteiņi vai komandas pārstāvis (kapteiņa prombūtnes laikā).

20.2. Aizpildītais protokols ir jānodod tiesnesim tajā pašā dienā, uzreiz pēc sacensībām.

20.3. Komandu kapteiņi atbild par protokolā ierakstītā pareizību un precizitāti. Nepareizi vai neprecīzi (nesalasāmi) aizpildītie protokoli netiks apstrādāti, un komandas kapteinim būs pienākums patstāvīgi sazināties ar boulingu rezultātu precizēšanai.

21. Apelācijas iesniegšanas kārtība (protests).

21.1. Apelācija var tikt iesniegta par reglamenta pārkāpumiem, neobjektīvu tiesāšanu, sliktu sacensību tehnisko nodrošinājumu un citiem faktoriem, kas ietekmējuši spēles rezultātu.

21.2. Apelācija var tikt iesniegta diennakts laikā pēc tūres spēļu beigām.

21.3. Apelācija jāiesniedz rakstiskā vai elektroniskā veidā adresējot spēļu organizatoram vai sacensību galvenajam tiesnesim. Dokumentā īsi un konkrēti ir jāizskaidro apelācijas būtība.

21.4. Apelāciju var iesniegt tikai komandas kapteinis. Kapteiņa prombūtnes gadījumā apelāciju var iesniegt spēlējošas komandas pārstāvis. Komandas kapteinim ir jābūt informētam par apelācijas iesniegšanu, kā arī tās saturu.

21.5. Apelācijas izskatīšana notiek nedēļas laikā un lēmumu paziņo pirms nākamās spēļu tūres.

22. Apmaksas kārtība.

22.1. Komandas licence ir EUR 200.00 EUR neatkarīgi no spēlētāju skaita. Licencei ir jābūt apmaksātai līdz 30.10.2026.

22.2. Komandas dalības maksa katrā tūrē – EUR 54.00, kas ir jāsamaksā līdz katras tūres spēļu sākumam vai par vienu vai vairākām tūrēm uz priekšu, vai arī par visu čempionātu, pēc komandas vēlmēm. Rēķinam ir jābūt apmaksātam ne vēlāk kā līdz tekošās tūres otrās spēles (partijas) sākumam. Gadījumā, ja tiek pārkāpts šis reglamenta punkts, komanda netiek pielaista spēlēm līdz rēķina apmaksa brīdim. Izlaistās spēles gadījumā tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:10.

23. Tituli.

23.1. Pēc regulārā čempionāta beigām, komandas, kas ieņēma 1.-3. vietas savās divīzijās, iegūst čempiona titulus, sudraba un bronzas medaļnieku godalgas.

23.2. Platinum divīzijas uzvarētājs tiek noteikts par ABL absolūto čempionu.

24. Apbalvošana.

24.1. Apbalvoti tiek katras divīzijas uzvarētāji.

24.2. Pēc visa čempionāta tiek pasniegtas sekojošas godalgas:

Komandu:

- Uzvarētāji un medaļnieki – kauss un medaļas;
- Balva par labāko rezultātu vienā spēlē (4 partijas);

- Balva par labāko rezultātu vienā spēlē (1 partija);
- Progresā kauss

Individuālās (vīrieši un sievietes):

- Individuālā reitinga uzvarētājiem un pārējām godalgotām vietām – kausi;
- balva par labāko sēriju (četrās partijas) ;
- balva par labāko rezultātu;
- balva labākajam kapteinim.

24.3. Visu apbalvojumu saņēmēji tiek noteikti pēc regulārā čempionāta rezultātiem, t.i., pēc 4. kārtas. Round Robin spēles tiek rīkotas tikai ar mērķi izspēlēt balvu fondu.

24.4. Ir iespējamas papildus balvas no organizatoriem un sponsoriem.

25. Pārējie noteikumi.

25.1. Ja rodas situācija (problēma), kas nav noteikta ar reglamentu, kā arī strīdu gadījumos, doto situāciju individuālajā kārtībā izskata sacensību organizatoru komiteja. Pēc vajadzības problēmu var izskatīt Līgas kapteiņu Padome. Galīgo lēmumu pieņem sacensību direktors un galvenais tiesnesis.

25.2. Iestājoties force majeure situācijai, organizatoriem ir tiesības veikt izmaiņas šajā nolikumā, ņemot vērā situāciju.